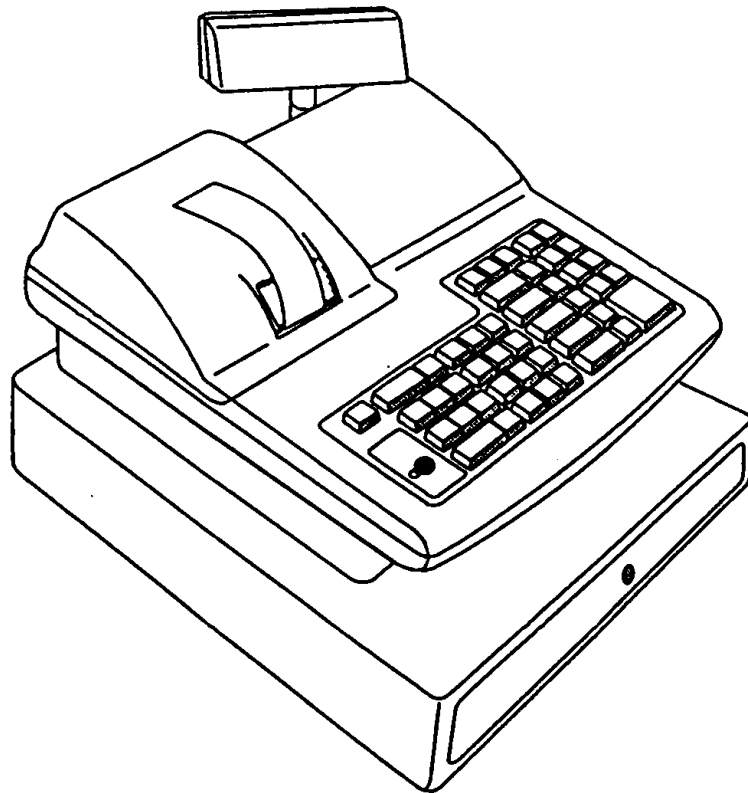


**Handleiding
bij
uw
TOWA
kasregister
model
CX-200**



Inhoudsopgave

Pag. 2	Inhoudsopgave	Pag.31	Toegangscodes voor sleutelstand X
Pag. 3	1 Voordat u begint		Toegangscodes voor sleutelstand Z
	1.1 Specificaties		Toegangscodes voor trainingsstand
	1.2 Aanbeveling		Toegangscodes X1 rapport printen in R
	1.3 Onderdeel namen en functies		Lade open alarmtijd programmeren
Pag. 4	1.4 Funktieslot		Teveel geld in de geldlade alarm
	1.5 Printer	Pag.32	4.0 Wisselkoersen programmeren
Pag. 5	1.6 Toetsenbord	Pag.33	5.0 Toetsenbord programmeren
Pag. 6	1.7 Display	Pag.35	6.0 Programmering controleren
Pag. 7	2 Opstarten	Pag.38	7.0 Uitleg van de toetsen
	2.1 Installeren van de kassa	Pag.39	8.0 Bediendes door elkaar heen
	2.2 Initialiseren van de kassa		9.0 Trainingsstand programmeren
	2.3 De kassa geeft een storing aan	Pag.40	10.0 Rapportage
Pag. 8	2.4 Installeren van de kassarol		10.1 Verkoopgegevens in het display
Pag. 9	2.5 Batterijen	Pag.41	10.2 Kasdeclaratie
Pag.10	3 Programmeren		11.0 Reinigen van de kassa
	3.1 Voordat u begint		12.0 Handmatig openen van de lade
	3.2 Datum en tijd		13.0 Onderhoud van de kassa
	3.3 Machinenummer	Pag.42	13.1 Beinkten van de firmastempel
	3.4 Bonnummer		13.2 Het vervangen van het lint
Pag.11	3.5 Groepen programmeren		13.3 Het papier zit vast
	3.51 Prijs	Pag.43	14.0 Uitleg van de rapportage
	3.52 Vlag		
Pag.13	3.6 PLUs programmeren		
	3.61 PLU verwijderen		
	3.62 PLU aantal wijzigen		
Pag.14	3.7 BTW programmeren		
	3.71 Snel programmering BTW		
	3.8 -, +% en - toets		
Pag.15	Snelprogrammering [-] en [-2]		
Pag.16	-%		
Pag.17	Snelprogrammering [-%] en [-%2]		
	+%		
Pag.18	Snelprogrammering [+%] en [+%2]		
Pag.19	3.9 Tijd van WACHT programmeren		
	3.10 Systeemvlaggen		
Pag.28	3.11 Overige programmeringen		
	Retour en herstel		
	Bon aan/uit programmeren		
	Afronden op stuivers		
	Bonnummer van de rapportage		
Pag.29	Het groototaal bedrag programmeren		
	Toegangscodes bediende programmeren		
Pag.30	De bediendecode niet in display		
	Toegangscodes manager programmeren		
	Toegangscodes voor sleutelstand P		

Milieu

Dit apparaat is gekenmerkt in overeenstemming met de Europese MI richtlijn 2002/96/EG betreffende afgedankte elektrische en elektronische apparatuur (waste electrical and electronic equipment - WEEE). De richtlijn geeft het kader aan voor de in de EU geldige terugneming en verwerking van oude apparaten. Vraag uw speciaalzaak om actuele informatie over het afvoeren van afval.



1. Voordat u begint

In dit hoofdstuk worden de diverse onderdelen van de kassa beschreven en worden de specificaties weergegeven.

1.1 Specificaties

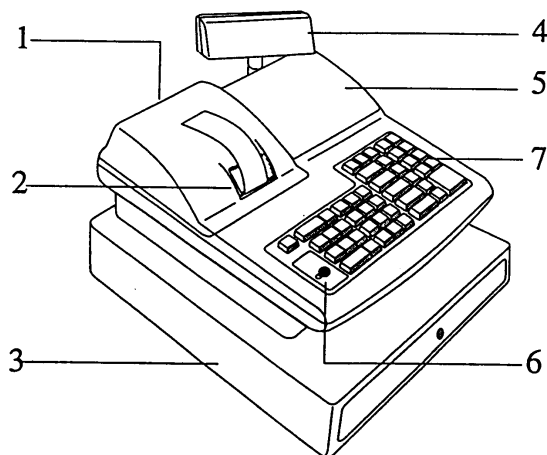
Onderdeel	Omschrijving
Voeding	23W
Gebruikstemp.	0-40° C
Geheugen	C-MOS RAM
Batterij geheugen	± 6 mmanden
Printer	Epson M-445
Printsnelheid	3 regels per seconde
Papierrol	57 of 58 mm breed
Soort papier	Enkel wit of duplo (wit/geel doordruk papier)
Inktlint	GR. 51 lint
Afmetingen	350 (B) x 408 (D) x 321 (H) mm
Gewicht	7.5 kg

1.2 Aanbeveling

- Plaats de kassa niet in een omgeving die:
 - Vochtig is
 - In direkt zonlicht staat
 - Naast apparaten die sterke electromagnetische velden opwekken
- Gebruik de kassa niet met natte handen
- Probeer de kassa nooit zelf te repareren, laat dit aan een vakman over
- Sluit de kassa op een aparte stroomgroep aan om storing van andere apparaten te voorkomen

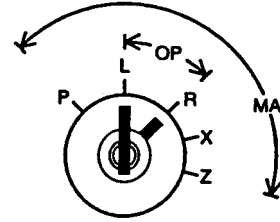
1.3 Onderdeel namen en functies

NAAM	FUNKTIE
1. Printerkap	Deze dekt de printer af
2. Bon doorvoer	Hier komt de klantenbon uit
3. Geldlade	De lade wordt gebruikt om geld, cheques, etc. in op te bergen en kan op slot.
4. Klantendisplay	Hierop kan de klant zien wat u aanslaat en wat hij/zij moet betalen.
5. Bediendedisplay	Dit is het display voor u zelf.
6. Funktieslot	Hiermee zet u de kassa in verschillende werkstanden
7. Toetsenbord	Op het toetsenbord geeft u de prijzen, groepen, financiële transacties, etc. in.



1.4 Funktieslot

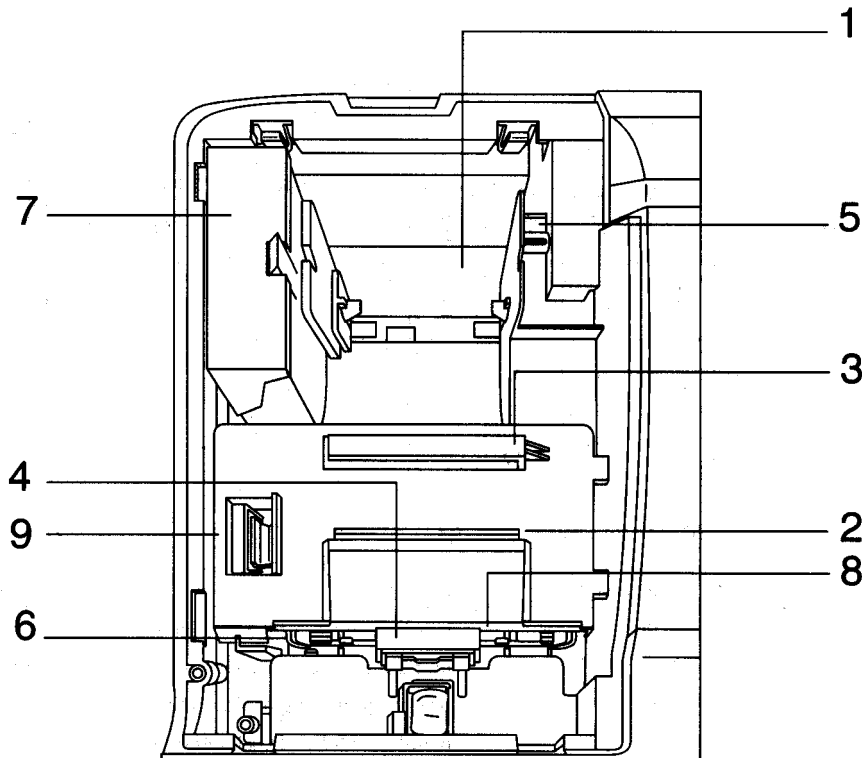
Met het funktieslot bepaalt u in welke werkstand de kassa staat. Het slot kent 5 posities en de kassa is altijd in één van de posities geplaatst. Met behulp van de twee bijgeleverde sleutels (OP en MA) kunt u de kassa in één van de werkstanden plaatsen. De MA sleutel kan in alle werkstanden geplaatst worden, de OP sleutel kan alleen in de standen L en R geplaatst worden.



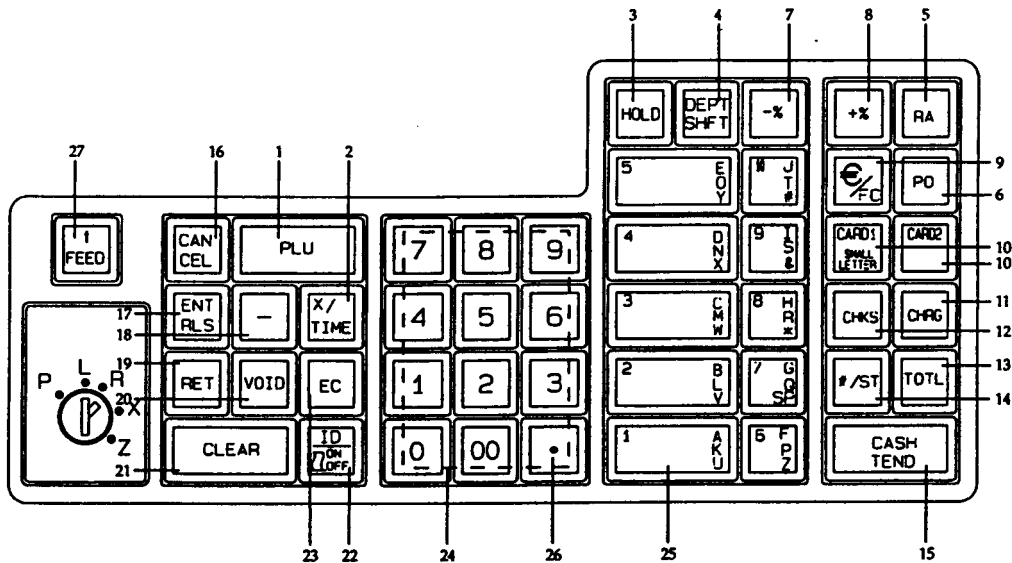
MODE	NAAM	FUNKTIE
P	Programmeerstand	Om de kassainstellingen te programmeren
L	Uit	Om de kassa ui te zetten. De kassa krijgt nog wel stroom
R	Registratiestand	Dit is de normale werkstand waarin u registreert
X	X-rapportage	Om rapporten uit te printen ZONDER de verkopen te resetten
Z	Z-rapportage	Om rapporten uit te printen en de verkopen te resetten (op '0')

1.5 Printer

ONDERDEEL	FUNKTIE
1. Bon/journaal plaats	Leg hier de papierrol in door de rolhouder links naar buiten te drukken
2. Papierinvoer	Het papier wordt door deze gleuf de printer ingevoerd
3. Papierbrug	Voer het papier onder deze brug door naar de papierinvoer
4. Stempel	Drukt bovenaan op het papier uw logo af
5. Oprolspoel	Rolt de journaalstrook op
6. Papieruitgang	Hier komt het papier weer uit de printer
7. Batterij	Het batterijvak. Plaats hier de drie batterijen in die het geheugen vasthouden
8. Inktlint	Dit inktlint (GR. 51 lint) voorziet de printer van inkt
9. Kap	Deze kap beschermt de printer en inktlint



1.6 Toetsenbord



NR	ENGELS	VERTALING	FUNKTIE
1	PLU	PLU	Om met prijscode te werken
1'	DIRECT PLU	PRESET PLU'S	Prijscodes die direkt op het toetsenbord zijn geprogrammeerd
2	X/TIME	X/TIJD	Vermenigvuldigen of buiten een transactie om de tijd
3	HOLD	WACHT	Om bediendes door elkaar heen te kunnen laten werken
4	DEPT SHFT	GROEP SHIFT	Om meer groepen te gebruiken (1 wordt 11, 2 wordt 12 etc)
5	RA	IN KAS	Om kasgeld te ontvangen
6	PO	UIT KAS	Om betalingen uit de kassa te registreren
7	-%	-%	Om kortingen in procenten te berekenen
8	+%	+%	Om toeslagen in procenten te berekenen
9	€	€	Om het bedrag om te rekenen naar een bedrag in andere valuta
10	CARD1/CARD2	PIN/CHIP	Om betalingen met PIN of CHIP te registreren
11	CHRG	OP REK	Om verkopen op rekening te registreren
12	CHKS	CHEQUE	Registreert een transactie die met een cheque wordt betaald
13	TOTL	TOTL	Laat het totaalbedrag inclusief BTW in het display zien
14	#/ST	#/SUB TOTAAL	Telt alle registraties op en laat de optelling in het display zien Opent de lade als er niet wordt geregistreerd Print een getal als u cijfers invoert en op deze toets drukt (SKU#)
15	CASH TEND	KONTANT	Om kontante betalingen te registreren
16	CAN	ANNULEER	Annuleert de complete bon voordat er is afgerekend
17	ENT RLS	OPHEF	Om tijdelijk de vaste prijs van een PLU op te heffen
18	-	-	Om een bedrag van het sub totaal af te trekken
19	RET	RETOUR	Om retourneren te boeken (artikel komt terug in assortiment)
20	VOID	HERSTEL	Om foutieve aanslagen te herstellen
21	C	C	Om een foute ingave in het display te corrigeren
22	CLERK ID	BED.NR./BON A/U	Registreert verkopen per bediende (nummer en [BED.NR]) Zet de klantenbon uit (wanneer u gelijk op deze toets drukt)
23	EC	FOUT	Om de laatste aanslag onmiddellijk terug te boeken
24	00-9	00-9	Hiermee voert u de bedragen en andere codes in
25	1/11-5/15	1/11-5/15	Via de groepen worden de verkopen geregistreerd
26	.	.	Wordt gebruikt bij vermenigvuldigingen en programmeren
27	FEED	BON OPVOER	Om het papier door de printer te voeren

Een complete uitleg van deze toetsen is terug te vinden in hoofdstuk 5

In hoofdstuk 3.12 ziet u hoe u het toetsenbord kunt programmeren.

Wanneer u het toetsenbord gaat programmeren, is het goed mogelijk dat uw toetsenbord zal afwijken van het toetsenbord zoals deze is weergegeven op de vorige pagina en omschreven is hierboven.

Aan de hand van de beschrijving hierboven is terug te vinden wat elke toets doet.

1.7 Display

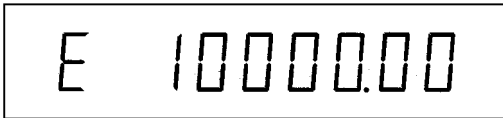
De kassa heeft twee 7-segments displays, één voor uzelf en één voor de klant. De displays geven de bedragen en de groepen weer, alsmede de afrekenmethode, subtotalen en het wisselgeld.



Voorbeeld van een verkoop van € 1.00 op groep 10



Wanneer u nogmaals op groep 10 drukt, krijgt u een 2 in het display te zien



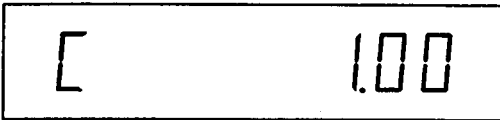
Het display kent de volgende symbolen:
Er is een bedieningsfout opgetreden.
Druk op [C] en probeer opnieuw



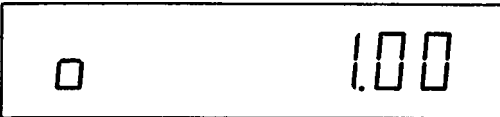
Verschijnt als u korting verleent



Verschijnt als u een bedrag anders dan een verkoop registreert (bijv. IN KAS of UIT KAS betalingen)



Dit is het wisselgeld



Verschijnt na het drukken op [SUB TOTAAL]



Verschijnt na het terugboeken van een artikel



Verschijnt als u op [GROEP SHIFT] heeft gedrukt



Verschijnt als er geen bon uit de printer komt.
Druk op de toets [BED.NR./BON A/U] om automatisch een bon uit de printer te laten komen



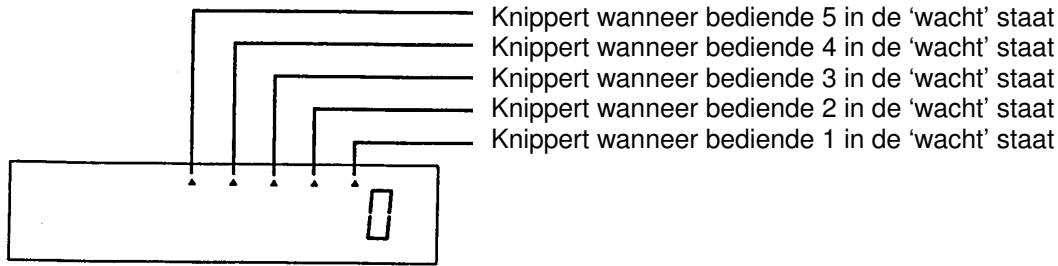
Verschijnt als een bedrag KONTANT wordt betaald



Verschijnt als met een CHEQUE wordt betaald



Verschijnt als een bedrag OP REK. wordt geboekt



2.Opstarten

2.1 Installeren van de kassa

Lees voordat u de kassa plaatst eerst de aanbevelingen. Zorg ervoor dat de de MA sleutel in de stand P staat en druk de stekker in het stopkontakt. Het display geeft '0' aan. Draai de sleutel nu naar de stand L.

2.2 Initialiseren van de kassa (alleen voor dealers!)

DEZE HANDELING MOET U NIET VERRICHTEN WANNEER DE KASSA AL VOOR U GEPROGRAMMEERD IS!!!

Met deze handeling worden alle programmeergegevens gewist en is het geheugen klaar voor gebruik.

Zet hiervoor de MA sleutel in de stand P en druk de stekker in het stopkontakt terwijl u de [C] toets ingedrukt houdt. Hou de toets 2 seconden ingedrukt totdat de printer een slag maakt en laat de toets weer los. Het display geeft nu '0' aan en het geheugen is gewist.

U kunt nu de kassa gaan programmeren.

2.3 De kassa geeft storing aan en reageert niet op toetsen

Wanneer er in het display het symbool E verschijnt en u kunt met geen enkele mogelijkheid uit deze storing komen, dan is waarschijnlijk de toegang tot het geheugen geblokkeerd.

De eenvoudigste manier om deze storing op te lossen is als volgt:

- Zet de MA sleutel in de stand P
- Trek de stekker uit het stopkontakt
- Wacht 5 tot 10 seconden en plaats de stekker weer terug in het stopkontakt
- Draai de MA sleutel terug naar de stand R en probeer opnieuw

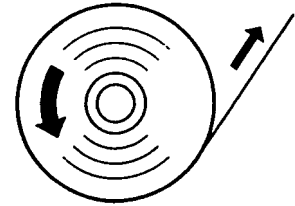
Deze handeling wordt een halve reset genoemd en verwijdert de laatste registratie uit het geheugen. Wel worden alle eerdere registraties bewaard alsmede de programmering van de kassa.

Mocht dit niet baten, dan verzoeken wij u onmiddellijk contact op te nemen met uw dealer.

2.4 Installeren van de kassarol

De volgende tips moet u altijd in acht nemen voordat u een kassarol plaatst. Dit ter voorkoming van onnodige storingen aan uw kassa.

- Plaats de rol zodanig dat deze tegen de klok indraait



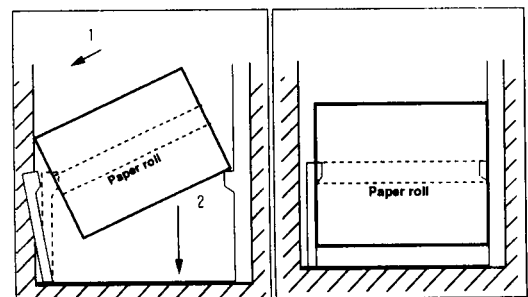
- Het papiereinde moet recht zijn. Knip het eventueel af



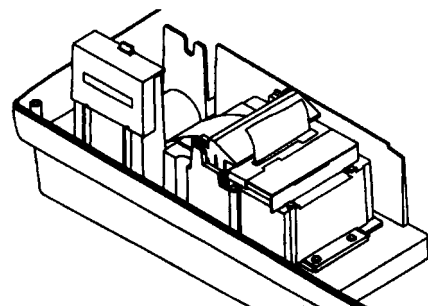
- Zet de sleutel in de stand R en til de printerkap van achteren omhoog naar u toe



- Druk de pen aan de linkerkant naar buiten en klem de papierrol tussen de twee klemmen
Let erop dat wanneer u het papier in de printer gaat invoeren, dat u eerst de rol ongeveer 20 cm afrolt en dan recht afscheurt of afknijpt.
Lijmresten kunnen anders in de printer terechtkomen en storingen veroorzaken



- Voer het papier in de gleuf van de printer.
Zie (2) in de tekening van hoofdstuk 1.5
Druk op [BON OPVOER] om het papier door de printer te voeren totdat deze weer verschijnt
Zie (6) in de tekening van hoofdstuk 1.5



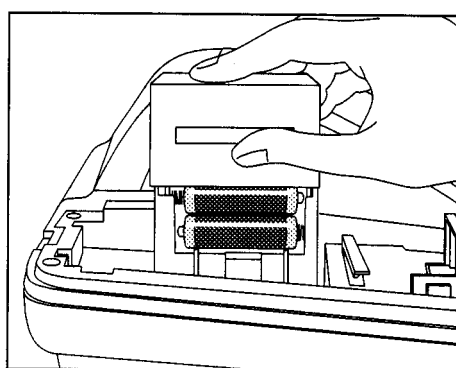
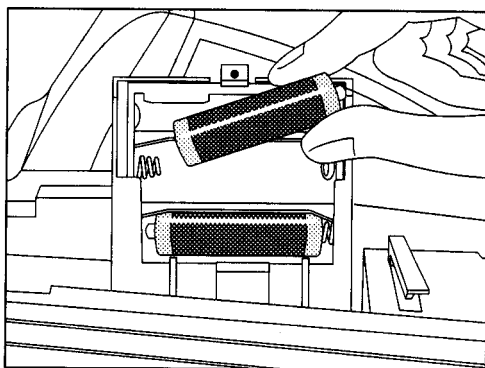
2.5 Batterijen

De batterijen dienen ervoor om het geheugen van de kassa te beschermen. In het geheugen van de kassa zijn de instellingen opgeslagen zoals datum, tijd, overige programmeringen en uw omzetgegevens. Zorg daarom dat de batterijen altijd vol zijn.

Zolang de kassa aangesloten is op het stopkontakt worden de batterijen niet gebruikt. Zodra de stekker uit het stopkontakt wordt getrokken, nemen de batterijen de geheugenbeschermfunctie over.

U kunt de kassa maximaal 6 maanden continue uit laten staan. Daarna zijn de batterijen leeg en bent u alle gegevens kwijt. Om problemen te voorkomen dient u het volgende in acht te nemen

- Gebruik nooit oude en nieuwe batterijen door elkaar
- Laat nooit oude batterijen in het batterijvak achter
- Gebruik nooit diverse merken door elkaar
- Vervang de batterijen tenminste elk jaar
- Zorg ervoor dat de + en - pool op de juiste positie zitten

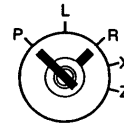


Wanneer u de kassa continue heeft aangesloten op het stopkontakt of slechts enkele keren even niet heeft aangesloten op het stopkontakt kan er niets gebeuren met de gegevens.

Wij raden u wel aan om na sluiting NIET de stekker uit het stopkontakt te halen, maar om de sleutel in de stand L te zetten zodat de kassa STAND BY staat en gewoon stroom krijgt via het stopkontakt. Het display is nu uit en ook de toetsen reageren niet.

Mocht u de kassa een tijd niet gebruikt hebben en u wilt de kassa opnieuw programmeren, controleer dan eerst de batterijen op lekkage.

3 Programmeren (sleutel in stand P)



3.1 Voordat u begint

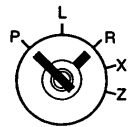
Voordat u met de kassa begint te werken moeten er altijd een aantal programmeringen verricht worden. Wanneer u klaar bent met programmeren dient u een programmauitdraai te maken en deze te bewaren.

- Reset eerst de kassa (zie hoofdstuk 2.2; **LET OP: Alleen voor dealers!!!**)
- Zet de sleutel in de stand P

*** Mocht er tijdens het programmeren iets fout gaan en 'loopt' de kassa vast, dan doet u het volgende: ***

- Zet de sleutel in de stand P
- Trek de stekker uit het stopkontakt
- Wacht 5 tot 10 seconden en plaats de stekker weer terug in het stopkontakt
- U kunt nu verdergaan met programmeren

3.2 Datum en tijd



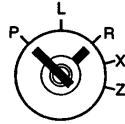
Datum (bijvoorbeeld 05 juli 2002)

[1] [X] [2][0][0][2][0][7][0][5] [KONTANT] (datum invoeren als JJJJMMDD)

Tijd (bijvoorbeeld 13:40)

[2] [X] [1][3][4][0] [KONTANT]

3.3 Machinenummer

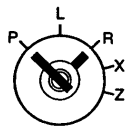


U kunt uw kassa een bepaald nummer geven, dit is handig wanneer u meerdere dezelfde kassa's gebruikt.

Bijvoorbeeld: 3

[4] [X] [3] [KONTANT]

3.4 Bonnummer

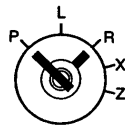


Bonnummer of klantenteller; vanaf dit nummer gaat de kassa vanaf nu verder tellen.

Bijvoorbeeld: 1000

[9] [X] [1][0][0][0] [KONTANT]

3.5 Groepen programmeren



De kassa heeft standaard 5 groepen, maar wanneer u de dummies (afdekplaatjes) verwijderd naast deze 5 groepen dan heeft u 10 groepen. U kunt echter maximaal 20 groepen programmeren als u gebruik maakt van de GROEPSHIFT. U dient eerst deze toets in te drukken, dan het bedrag aan te slaan en dan op de groep te drukken. Groep 1 wordt 11, 2 wordt 12, etc.

3.51 Prijs

Bijv: Groep 7 krijgt als prijs € 7,50; groep 10 krijgt als prijs € 2,50 en groep 15 als prijs € 3,50

[7][5][0] [(groep 7)]
[2][5][0] [(groep 10)]
[3][5][0] [GROEP SHIFT] [(groep 5)]

3.52 Vlag

U kunt voor elke groep 5 vlaggen programmeren. In het onderstaande overzicht ziet u wat deze vlaggen inhouden, daaronder staan de mogelijke instellingen van de vlaggen.

VLAG 1 Registreert een enkel verkoop artikel (maakt autom. de transactie af met [KONTANT])
Programmeer de groep met een negatieve prijs (bijv. statiegeld)

VLAG 2 Bedragbegrenzing. Cijfer 1 t/m 6 geeft aan hoeveel cijfers er ingevoerd mogen worden
Het cijfer '0' betekent maximaal 7 cijfers (5 voor de komma en 2 achter de komma)

VLAG 3 Koppelt de groep aan een hoofdgroep. Voer een cijfer in van 0 t/m 9

VLAG 4 Koppelt BTW tarief 4 aan deze groep (**altijd '0' invoeren**)

VLAG 5 Koppelt een BTW tarief aan een groep (0=GEEN BTW, 1=6% BTW, 2=19% BTW)

U dient nog wel de tarieven te programmeren (zie hoofdstuk 3.7)

Het programmeren gaat als volgt:

[OPHEF] [N1 N2 N3 N4 N5] [(groep/toets)]

- U dient eerst op de [OPHEF] toets te drukken.
- Daarna ziet u staan N1 t/m N5; dit zijn de 5 instellingen van de vlag die u dient in te voeren.
- Maak een keuze van elke instelling en voer dat getal in.
- Doe dit voor alle 5 instellingen.
- Daarna drukt u op de groep waarvoor deze instellingen gelden.

Vergeet niet om elke keer de [OPHEF] toets in te drukken wanneer u een vlag van een groep wilt programmeren.

Op de volgende pagina ziet u de vlaginstellingen voor de opties N1 t/m N5.

N1	0	GEEN enkel verkoop; u kunt na het aanslaan van de groep vergaan met registreren
	1	Enkel verkoop; De kassa maakt automatisch de transactie direkt af met [KONTANT]
	2	GEEN enkel verkoop. De geprogrammeerde prijs is NEGATIEF (bijv. statiegeld)
	3	Enkel verkoop. De geprogrammeerde prijs is NEGATIEF (bijv. statiegeld)
N2	0	U kunt max. 7 cijfers als prijs invoeren; (incl. 2 achter de komma (max. € 99999,99 dus)
	1	U kunt maximaal 1 cijfer als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 0,09
	2	U kunt maximaal 2 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 0,99
	3	U kunt maximaal 3 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 9,99
	4	U kunt maximaal 4 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 99,99
	5	U kunt maximaal 5 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 999,99
	6	U kunt maximaal 6 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 9999,99
N3	0-9	Koppelt deze groep aan een hoofdgroep (0 t/m 9; 0=GEEN hoofdgroep)
N4	0	Hier altijd de waarde '0' invoeren
N5	0	Er is GEEN BTW gekoppeld aan deze groep
	1	Er is 6% BTW gekoppeld aan deze groep
	2	Er is 19% BTW gekoppeld aan deze groep

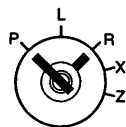
U dient nog wel de tarieven te programmeren (zie hoofdstuk 3.7)

Bijvoorbeeld: Groep 1 moet de volgende instellingen hebben:

- GEEN enkel verkoop artikel (=N1)
- GEEN negatieve prijs (= ook N1)
- Bedragbegrenzing van maximaal 7 cijfers (=N2)
- GEEN hoofdgroep gekoppeld (=N3)
- 6% BTW gekoppeld aan de groep (=N5)

Volgens de uitleg van hierboven moet u nu het volgende invoeren:

[OPHEF] [0] [0] [0] [0] [1] [(druk op de toets van groep 1)]



U mag in principe alle 'nullen' LINKS van het laatste cijfer weglaten; m.a.w. deze cijfers hoeft u NIET in te voeren. De kassa programmeert deze waarden automatisch als '0'.

Immers het bedrag € 1,00 schrijft u ook niet op als bijvoorbeeld € 0001,00

Wanneer we kijken naar het bovenstaande voorbeeld dan kunt u dus invoeren:

[OPHEF] [1] [(druk op de toets van groep 1)]

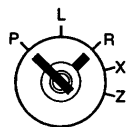
Ng een voorbeeld:

Groep 2 moet de volgende instellingen hebben:

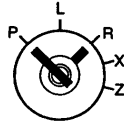
- GEEN enkel verkoop artikel (=N1)
- WEL een negatieve prijs (= ook N1)
- Bedragbegrenzing van maximaal 7 cijfers (=N2)
- GEEN hoofdgroep gekoppeld (=N3)
- 19 % BTW gekoppeld aan de groep (=N5)

Volgens de uitleg van hierboven moet u nu het volgende invoeren:

[OPHEF] [2] [0] [0] [0] [2] [(druk op de toets van groep 2)]



3.6 PLU's programmeren



U kunt van maximaal 320 PLU's de prijs programmeren en ze aan een groep koppelen

[(PLU code)] [PLU] [(prijs)] [(gekoppelde groep)] [SUB TOTAAL]

- [(PLU code)] = het nummer waarmee u de PLU wilt kunnen oproepen
- [PLU] = de toets [PLU] op het toetsenbord
- [(prijs)] = de prijs van de PLU; gebruik GEEN punt, prijs is incl. 2 cijfers achter de komma
- [(gekopp. groep)] = de groep waaraan deze PLU gekoppeld moeten worden

Bijvoorbeeld:

PLU 10 heeft een vaste prijs van € 4,50 en wordt gekoppeld aan groep 2

[1][0] [PLU] [4][5][0] [(druk op de toets van groep 2)] [SUB TOTAAL]

3.61 PLU verwijderen

[(PLU code)] [PLU] [(gekoppelde groep)] [SUB TOTAAL]

Bijvoorbeeld:

PLU 2 moet verwijderd worden; Deze is gekoppeld aan groep 5

[2] [PLU] [(druk op de toets van groep 2)] [SUB TOTAAL]

3.62 PLU aantal wijzigen

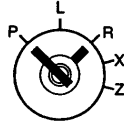
U kunt het maximaal aantal in te voeren PLU's wijzigen. Standaard kunt u maximaal 320 programmeren

[1][0] [X] [(max. aantal)] [KONTANT]

Bijvoorbeeld: Maximaal 200 PLU's

[1][0] [X] [2][0][0] [KONTANT]

3.7 BTW programmeren



Er zijn verschillende soorten BTW's zoals BTW over BTW kunnen heffen; BTW volgens een tabel berekenen en bedragen inclusief BTW zoals in Nederland berekenen.

Aangezien de andere soorten BTW niet van belang zijn en de tarieven vast zijn gesteld hoeft u alleen rekening te houden met het volgende:

BTW1=6%
BTW2=19%

Wanneer u BTW aan een groep wilt koppelen (zie hoofdstuk 3.52) dient u hier dus rekening mee te houden, maar daar is in de uitleg in dat hoofdstuk al rekening mee gehouden.

Achter de programmering ziet u een korte uitleg staan.

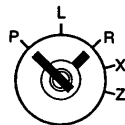
3.71 Snel programmering BTW

[5] [UIT KAS] [1] [KONTANT]	(BTW tarief 1 is volgens het inclusief BTW systeem)
[6] [UIT KAS] [1] [KONTANT]	(BTW tarief 2 is volgens het inclusief BTW systeem)
[1] [UIT KAS] [6][.][0] [KONTANT]	(BTW tarief 1 = 6%)
[2] [UIT KAS] [1][9][.][0] [KONTANT]	(BTW tarief 2 = 19%)

Wijk NIET van de bovenstaande programmering af door bijvoorbeeld BTW 3 als 0% te willen programmeren. Wanneer een groep GEEN BTW gekoppeld heeft, dan hoeft u geen BTW te koppelen aan deze groep.

Het enige wat zou kunnen afwijken zijn de percentages (6% en 19%), maar uit de snel programmering blijkt duidelijk hoe u de afwijkende percentages moet invoeren.

3.8 -%, +% en - toets



- (kortingbedrag)

U kunt twee [-] toetsen programmeren (zie hoofdstuk over het programmeren van het toetsenbord). U kunt eventueel aan beide toetsen een vast kortingbedrag koppelen en eventueel BTW laten berekenen.

Bijvoorbeeld: [-1] toets; dit is de standaard geprogrammeerde [-] toets op het toetsenbord, heeft een vast kortingbedrag van € 5,00

[5][0][0] [-]

Wanneer u het vast bedrag wilt opheffen, voer dan in: [0][0] [-]

U kunt voor beide [-] toetsen 4 vlaggen programmeren. In het onderstaande overzicht ziet u wat deze vlaggen inhouden, daaronder staan de mogelijke instellingen van de vlaggen.

VLAG 1 Bedragbegrenzing. Cijfer 1 t/m 6 geeft aan hoeveel cijfers er ingevoerd mogen worden
Het cijfer '0' betekent maximaal 7 cijfers (5 voor de komma en 2 achter de komma)

VLAG 2 (altijd '0' invoeren)

VLAG 3 Koppelt BTW tarief 4 aan deze toets (altijd '0' invoeren)

VLAG 4 Koppelt een BTW tarief aan deze toets (0=GEEN BTW, 1=6% BTW, 2=19% BTW)

U dient nog wel de tarieven te programmeren (zie hoofdstuk 3.7)

Het programmeren gaat als volgt:

[OPHEF] [N1 N2 N3 N4] [-]

- U dient eerst op de [OPHEF] toets te drukken.
- Daarna ziet u staan N1 t/m N4; dit zijn de 4 instellingen van de vlag die u dient in te voeren.
- Maak een keuze van elke instelling en voer dat getal in.
- Doe dit voor alle 4 instellingen.
- Daarna drukt u op de [-] toets waarvoor deze instellingen gelden.

N1	0	U kunt max. 7 cijfers als prijs invoeren; (incl. 2 achter de komma (max. € 99999,99 dus)
	1	U kunt maximaal 1 cijfer als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 0,09
	2	U kunt maximaal 2 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 0,99
	3	U kunt maximaal 3 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 9,99
	4	U kunt maximaal 4 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 99,99
	5	U kunt maximaal 5 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 999,99
	6	U kunt maximaal 6 cijfers als prijs invoeren; dus € 0,01 tot maximaal € 9999,99
N2	0	Hier altijd de waarde '0' invoeren
N4	0	Hier altijd de waarde '0' invoeren
N5	0	Er is GEEN BTW gekoppeld aan deze groep
	1	Er is 6% BTW gekoppeld aan deze groep
	2	Er is 19% BTW gekoppeld aan deze groep

U dient nog wel de tarieven te programmeren (zie hoofdstuk 3.7)

Bijvoorbeeld:

U kunt maximaal een kortingbedrag invoeren van 3 cijfers, dus tot maximaal € 9,99
Er wordt geen BTW berekent over het BTW bedrag.

[OPHEF] [3][0][0][0] [-]

De uitleg van de vlag bovenaan deze pagina geldt ook voor de mogelijke tweede [-] toets die u op het toetsenbord kunt programmeren (zie hoofdstuk over het programmeren van het toetsenbord).

[2][7] [X] [(kortingbedrag invoeren)] [-2]

[2][8] [X] [N1 N2 N3 N4] [KONTANT] De instellingen N1 t/m N4 zijn identiek aan de standaard [-] toets. Zie uitleg bovenaan deze pagina.

SNELPROGRAMMERING [-] EN [-2] TOETS

[-1] toets (standaard op het toetsenbord geprogrammeerd):

- Kortingbedrag invoeren (zonder '.' (punt), dus bijvoorbeeld € 5,00 invoeren als 500)
- Druk op de [-1] toets

[-2] toets (mogelijk extra te programmeren op het toetsenbord):

- Toets in: [2][7]
- Druk op de [X] toets
- Kortingbedrag invoeren (zonder '.' (punt), dus bijvoorbeeld € 5,00 invoeren als 500)
- Druk op de [KONTANT] toets

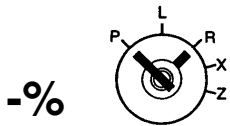
U kunt eventueel nog de vlag koppelen (zie voor de instellingen de vorige pagina)

Voor de [-1] toets geldt:

- Druk op de [OPHEF] toets]
- Voer de vier cijfers in
- Druk op de [-1] toets

Voor de [-2] toets geldt:

- Toets in: [2][8]
- Druk op de [X] toets
- Voer de 4 cijfers in
- Druk op de [KONTANT] toets



U kunt twee [-%] toetsen programmeren (zie hoofdstuk over het programmeren van het toetsenbord).

U kunt eventueel aan beide toetsen een vast kortingspercentage koppelen en eventueel BTW laten berekenen.

Bijvoorbeeld: [-%1] toets; dit is de standaard geprogrammeerde [-%] toets op het toetsenbord, heeft een vast kortingspercentage van 10%

[6] [X] [1][0][.][0][0] [KONTANT]

U kunt voor beide [-%] toetsen 3 vlaggen programmeren. In het onderstaande overzicht ziet u wat deze vlaggen inhouden, daaronder staan de mogelijke instellingen van de vlaggen.

VLAG 1(altijd '0' invoeren)

VLAG 2(altijd '0' invoeren)

VLAG 30=Er is GEEN BTW gekoppelt aan deze toets

1=Er is 6% BTW gekoppelt aan deze toets

2=Er is 19% BTW gekoppelt aan deze toets

Het programmeren gaat als volgt:

[8] [X] [N1 N2 N3] [KONTANT]

- Toets in: [8]
- Toets in: [X]
- Daarna ziet u staan N1 t/m N3; dit zijn de 3 instellingen van de vlag die u dient in te voeren.
- Maak een keuze van elke instelling en voer dat getal in.
- Doe dit voor alle 3 instellingen.
- Druk op de [KONTANT] toets

De uitleg van de vlag op devorige pagina geldt ook voor de mogelijke tweede [-%] toets die u op het toetsenbord kunt programmeren (zie hoofdstuk over het programmeren van het toetsenbord).

[2][5] [X] [(kortingspercentage invoeren)] [KONTANT]

[2][6] [X] [N1 N2 N3] [KONTANT]

De instellingen N1 t/m N3 zijn identiek aan de standaard [-%] toets.
Zie uitleg op de vorige pagina.

SNELPROGRAMMERING [-%1] EN [-%2] TOETS

[-%1] toets (standaard op het toetsenbord geprogrammeerd):

- Toets in: [6]
- Toets in: [X]
- Kortingspercentage invoeren (met '.' (punt), dus bijvoorbeeld 10% invoeren als [1][0][.][0][0])
- Druk op de [KONTANT] toets

[-%2] toets (mogelijk extra te programmeren op het toetsenbord):

- Toets in: [2][5]
- Druk op de [X] toets
- Kortingspercentage invoeren (met '.' (punt), dus bijvoorbeeld 10% invoeren als [1][0][.][0][0])
- Druk op de [KONTANT] toets

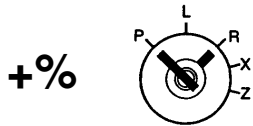
U kunt eventueel nog de vlag koppelen (zie voor de instellingen de vorige pagina)

Voor de [-%1] toets geldt:

- Toets in: [8]
- Toets in: [X]
- Voer de drie cijfers in
- Druk op de [KONTANT] toets

Voor de [-%2] toets geldt:

- Toets in: [2][6]
 - Druk op de [X] toets
 - Voer de 3 cijfers in
- Druk op de [KONTANT] toets



U kunt twee [%+] toetsen programmeren (zie hoofdstuk over het programmeren van het toetsenbord).

U kunt eventueel aan beide toetsen een vast kortingspercentage koppelen en eventueel BTW laten berekenen.

Bijvoorbeeld: [%+1] toets; dit is de standaard geprogrammeerde [%+] toets op het toetsenbord, heeft een vast kortingspercentage van 10%

[5] [X] [1][0][.][0][0] [KONTANT]

U kunt voor beide [%+] toetsen 3 vlaggen programmeren. In het onderstaande overzicht ziet u wat deze vlaggen inhouden, daaronder staan de mogelijke instellingen van de vlaggen.

VLAG 1(altijd '0' invoeren)

VLAG 2(altijd '0' invoeren)

VLAG 30=Er is GEEN BTW gekoppeld aan deze toets

1=Er is 6% BTW gekoppeld aan deze toets

2=Er is 19% BTW gekoppeld aan deze toets

Het programmeren gaat als volgt:

[7] [X] [N1 N2 N3] [KONTANT]

- Toets in: [7]
- Toets in: [X]
- Daarna ziet u staan N1 t/m N3; dit zijn de 3 instellingen van de vlag die u dient in te voeren.
- Maak een keuze van elke instelling en voer dat getal in.
- Doe dit voor alle 3 instellingen.
- Druk op de [KONTANT] toets

De uitleg van de vlag op devorige pagina geldt ook voor de mogelijke tweede [+%] toets die u op het toetsenbord kunt programmeren (zie hoofdstuk over het programmeren van het toetsenbord).

[2][3] [X] [(toeslagpercentage invoeren)] [KONTANT]

[2][4] [X] [N1 N2 N3] [KONTANT] De instellingen N1 t/m N3 zijn identiek aan de standaard [-%] toets. Zie uitleg op de vorige pagina.

SNELPROGRAMMERING [+%1] EN [+%2] TOETS

[+%1] toets (standaard op het toetsenbord geprogrammeerd):

- Toets in: [5]
- Toets in: [X]
- Toeslagpercentage invoeren (met '.' (punt), dus bijvoorbeeld 10% invoeren als [1][0][.][0][0])
- Druk op de [KONTANT] toets

[+%2] toets (mogelijk extra te programmeren op het toetsenbord):

- Toets in: [2][3]
- Druk op de [X] toets
- Toeslagpercentage invoeren (met '.' (punt), dus bijvoorbeeld 10% invoeren als [1][0][.][0][0])
- Druk op de [KONTANT] toets

U kunt eventueel nog de vlag koppelen (zie voor de instellingen de vorige pagina)

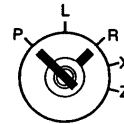
Voor de [+%1] toets geldt:

- Toets in: [7]
- Toets in: [X]
- Voer de drie cijfers in
- Druk op de [+%1] toets

Voor de [+%2] toets geldt:

- Toets in: [2][4]
 - Druk op de [X] toets
 - Voer de 3 cijfers in
- Druk op de [KONTANT] toets

3.9 Tijd van WACHT programmeren



Wanneer een bediende zich aanmeldt, artikelen registreert en verdergaat met het helpen van de klant, is het mogelijk om de gegevens van deze bediende op te slaan na een aantal seconden.

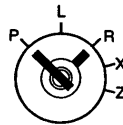
Een andere bediende MOET zich aanmelden met een code voordat er geregistreerd kan worden.

De eerste bediende kan zich aanmelden door zijn/haar code in te voeren en op de toets [BED.NR] te drukken.

Deze instelling is dus een beveiliging tegen het registreren van gegevens van een bediende B bij de gegevens van bediende A. M.a.w.: Het is niet mogelijk dat per ongeluk de registratie van bediende B wordt opgeteld bij bediende A, omdat bediende A vergeten was om zichzelf in de 'wacht' te zetten.

- Toets in: [3][1]
- Toets in: [X]
- [(voer de tijd in waarna de 'wacht' wordt ingeschakeld tot maximaal 9999 seconden)]
- Druk op de [KONTANT] toets

3.10 Systeemvlaggen

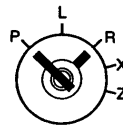


In totaal zijn er 18 vlaggen met maximaal 8 opties.

U programmeert de vlaggen 1 t/m 4 als volgt:
[(vlagnummer)] [IN KAS] [(selectie uit de tabel)] [KONTANT]

U programmeert de vlaggen 5 t/m 18 als volgt:
[(vlagnummer)] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]

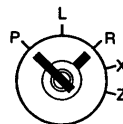
VLAG 1 [1] [IN KAS] [N] [KONTANT]



- Toets in: [1]
- Toets in: [IN KAS]
- Maak uw keuze uit:
 - 0=Volgorde van vermenigvuldigen is: prijs X aantal en print op de bon 0 (geen decimale punt)
 - 1= Volgorde van vermenigv. is: prijs X aantal en print op de bon 0.0 ('1' cijfer achter de komma)
 - 2= Volgorde van vermenigv. is: prijs X aantal en print op de bon 0.00 ('2' cijfers achter de komma)
 - 3= Volgorde van vermenigv. is: prijs X aantal en print op de bon 0.000 ('3' cijfers achter de komma)
 - 4= Volgorde van vermenigvuldigen is: aantal X prijs en print op de bon 0 (geen decimale punt)
 - 5= Volgorde van vermenigv. is: aantal X prijs en print op de bon 0.0 ('1' cijfer achter de komma)
 - 6= Volgorde van vermenigv. is: aantal X prijs en print op de bon 0.00 ('2' cijfers achter de komma)
 - 7= Volgorde van vermenigv. is: aantal X prijs en print op de bon 0.000 ('3' cijfers achter de komma)
- Druk op de [KONTANT] toets

*** Instelling 6 is standaard voor Nederland en België

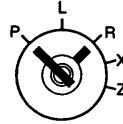
VLAG 2 [2] [IN KAS] [N] [KONTANT]



- Toets in: [2]
- Toets in: [IN KAS]
- Maak uw keuze uit:
 - 0=Print de datum in de volgorde: Jaar, maand, dag
 - 1=Print de datum in de volgorde: Dag, maand, jaar (*standaard voor Nederland en België)
 - 2=Print de datum in de volgorde: Maand, dag, jaar
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 3

[3] [IN KAS] [N] [KONTANT]

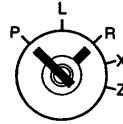


Het afronden in deze vlag geldt voor berekeningen met percentages en vermenigvuldigingen. De methode van afronden wordt geprogrammeerd in vlag 5.

- Toets in: [3]
- Toets in: [IN KAS]
- Maak uw keuze uit:
0=Afronden naar beneden
5=Afronden op stuivers
9=Afronden naar boven
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 4

[4] [IN KAS] [N] [KONTANT]

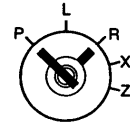


Het afronden in deze vlag geldt voor BTW. NIET PROGRAMMEREN!!!
Laat deze vlag op de standaardwaarde 5 staan.

- Toets in: [4]
- Toets in: [IN KAS]
- Toets in: [5]
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 5

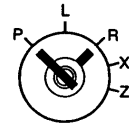
[5] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [5]
- Toets in: [IN KAS]
- Toets in: [0] (N1 is altijd '0')
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Het totaalbedrag wordt ook afgerond op stuivers na het indrukken van de [OP REK] toets
1=Het totaalbedrag wordt NIET afgerond op stuivers na het indrukken van de [OP REK] toets
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Het totaalbedrag wordt ook afgerond op stuivers na het indrukken van de [CHEQUE] toets
1=Het totaalbedrag wordt NIET afgerond op stuivers na het indrukken van de [CHEQUE] toets
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Het totaalbedrag wordt ook afgerond op stuivers na het indrukken van de [KONTANT] toets
1=Het totaalbedrag wordt NIET afgerond op stuivers na het indrukken van de [KONTANT] toets
- Toets in: [0] (N5 is altijd '0')
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Rond de bedragen NIET af op stuivers
1=Rond de bedragen WEL af op stuivers (* zie ook pagina 28 *)
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Rond af op het eerste cijfer na de komma (BTW afronding)
1=Rond af op het laatste cijfer na de komma (BTW afronding)
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Rond af op het eerste cijfer na de komma (percentage en vermenigvuldigen)
1=Rond af op het laatste cijfer na de komma (percentage en vermenigvuldigen)
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 6

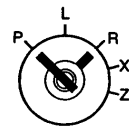
[6] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [6] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET het totaalbedrag aan BTW per BTW tarief op de bon
1=Print het totaalbedrag aan BTW per BTW tarief op de bon
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET het totaalbedrag exclusief BTW per BTW tarief op de bon
1=Print het totaalbedrag exclusief BTW per BTW tarief op de bon
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET het BTW bedrag op de bon
1=Print het BTW bedrag op de bon
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET het bedrag exclusief BTW op de bon
1=Print het bedrag exclusief BTW op de bon
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Print het aantal (Q) van de aangeslagen artikelen op de bon
1=Print NIET het aantal (Q) van de aangeslagen artikelen op de bon
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Print het bonnummer (klantenteller) op de bon
1=Print NIET het bonnummer (klantenteller) op de bon
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Print de datum op de bon
1=Print NIET de datum op de bon
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Print de tijd op de bon
1=Print NIET de tijd op de bon
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 7

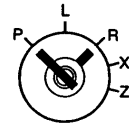
[7] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [7] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Kasdeclaratie is NIET verplicht voor het printen van een Z-rapport
1=Kasdeclaratie is verplicht voor het printen van een Z-rapport
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Kasdeclaratie is NIET verplicht voor het printen van een X-rapport
1=Kasdeclaratie is verplicht voor het printen van een X-rapport
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET de groepen in de rapporten zonder omzet ('0' verkopen)
1=Print de groepen in de rapporten zonder omzet ('0' verkopen)
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET de PLU's in de rapporten zonder omzet ('0' verkopen)
1=Print de PLU's in de rapporten zonder omzet ('0' verkopen)
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=GELD IN LADE rapport kan WELgeprint worden
1=GELD IN LADE rapport kan NIET geprint worden
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Print de BRUTO verkopen in de rapporten
1=Print NIET de BRUTO verkopen in de rapporten
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Print het groototaal bedrag (NRGT) in de rapporten
1=Print NIET het groototaal bedrag (NRGT) in de rapporten
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Print terugboekingen en herstelfuncties in de rapporten (zoals HERSTEL, RETOUR, -, -%)
1=Print NIET terugboekingen en herstelfuncties in de rapporten (HERSTEL, RETOUR, -, -%)
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 8

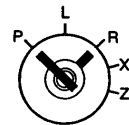
[8] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [8] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Maak geluid bij het indrukken van een toets
1=Maak GEEN geluid bij het indrukken van een toets
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Print ONDERAAN op de bon: tijd, bonnummer, machinenummer en bediendenummer
1=Print BOVENAAN op de bon: tijd, bonnummer, machinenummer en bediendenummer
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Print de '.' (punt) als decimale punt (bijvoorbeeld Fl. 10.00)
1=Print de ',' (komma) als decimale punt (bijvoorbeeld Fl. 10,00)
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Journaalmode (de bon wordt opgerolt in de printer op de oprolspoel)
1=Klantenbon (de printer print boven de bon het logo en u geeft de bon mee aan de klant)
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Bereken NIET automatisch de geprogrammeerde toeslagpercentage (+%) over het totaalbedrag
1=Bereken automatisch de geprogrammeerde toeslagpercentage (+%) over het totaalbedrag
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Groepenomzet in de rapporten is EXCLUSIEF de bedragen aangeslagen met de [-] toets
1=Groepenomzet in de rapporten is INCLUSIEF de bedragen aangeslagen met de [-] toets
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Groepenomzet in de rapporten is EXCLUSIEF de bedragen aangeslagen met de [-%] en [+%] toets
1=Groepenomzet in de rapporten is INCLUSIEF de bedragen aangeslagen met de [-%] en [+%] toets
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Bediendes werken door elkaar heen
1=Bediendes werken NIET door elkaar heen
- Druk op de [KONTANT] toets

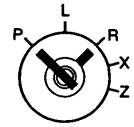
VLAG 9

[9] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



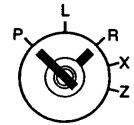
- Toets in: [9] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit: (***) zie ook pagina 31 (***)
0=Laat in het display NIET 'LIF' zien, ondanks dat er teveel geld in de kassa aanwezig is
1=Laat in het display 'LIF' zien wanneer er teveel geld in de kassa aanwezig is
- **N2:** Maak uw keuze uit: (***) zie ook pagina 31 (***)
0=U kunt normaal registreren ondanks dat de geldlade langer openstaat dan mag
1=Laat in het display 'OPE' zien en geef alarm als de geldlade een bepaalde periode openstaat
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=U kunt normaal registreren ondanks dat de geldlade langer openstaat dan mag
1=Laat in het display 'OPE' zien en geef alarm wanneer u wilt gaan registreren met de lade open
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Het totaalbedrag kan op verschillende manieren betaald worden (gescheiden betalen)
1=Het totaalbedrag kan NIET gescheiden betaald worden
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Wisselgeldberekening
1=GEEN wisselgeldberekening
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Wisselgeldberekening is NIET verplicht
1=Wisselgeldberekening is verplicht
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Het aangeslagen bedrag op een groep mag NIET € 0,00 zijn
1=Het aangeslagen bedrag op een groep en/of PLU mag € 0,00 zijn
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Print het BTW symbool 'TX' op de bon
1=Print NIET het BTW symbool 'TX' op de bon
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 10 [1][0] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [1][0] en daarna [IN KAS]
- Toets in: [0] (N1 is altijd '0')
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Lade gaat open na het indrukken van de [OP REK.] toets
1=Lade gaat NIET open na het indrukken van de [OP REK.] toets
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Lade gaat open na het indrukken van de [CHEQUE] toets
1=Lade gaat NIET open na het indrukken van de [CHEQUE] toets
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Lade gaat open na het indrukken van de [KONTANT] toets
1=Lade gaat NIET open na het indrukken van de [KONTANT] toets
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Print het rapportnummer op een Z-2 rapport
1=Print NIET het rapportnummer op een Z-2 rapport
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Print het rapportnummer op een Z-1 rapport
1=Print NIET het rapportnummer op een Z-1 rapport
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Print het rapportnummer op een X-2 rapport
1=Print NIET het rapportnummer op een X-2 rapport
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Print het rapportnummer op een X-1 rapport
1=Print NIET het rapportnummer op een X-1 rapport
- Druk op de [KONTANT] toets

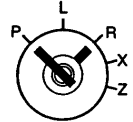
VLAG 11 [1][1] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [1][1] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Print het groototaal bedrag (NRGT) als een netto bedrag (inclusief alle herstel bedragen etc.)
1=Print het groototaal bedrag (NRGT) als een bruto bedrag (exclusief alle herstel bedragen etc.)
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Print het aantal transacties (klanten) in het uurrapport
1=Print het aantal artikelen in het uurrapport
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=De [LADE OPEN] toets werkt
1=De [LADE OPEN] toets werkt NIET
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Na het invoeren van een reeks cijfers kunt u deze reeks printen door [SUB TOTAAL] in te drukken
1=Na het invoeren van een reeks cijfers kunt u deze reeks NIET printen door [SUB TTL] in te drukken
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=De toetsen [-] en [-%] werken in de sleutelstand R
1=De toetsen [-] en [-%] werken NIET in de sleutelstand R
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=De toetsen [IN KAS] en [UIT KAS] werken in de sleutelstand R
1=De toetsen [IN KAS] en [UIT KAS] werken NIET in de sleutelstand R
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Of een tweede bon (achteraf) kan worden geprint hangt af van de volgende keuze die u moet maken
1=Een tweede bon (achteraf) kan NIET geprint worden, ondanks de instelling van de volgende keuze
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Een tweede bon (achteraf) kan alleen geprint worden als de bon uit staat
1=Een tweede bon (achteraf) kan altijd geprint worden, of de bon nu uit staat of aan
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 12

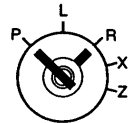
[1][2] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [1][2] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Print alle aanslagen tijdens het registreren terwijl de bon aan staat
1=Print de complete bon na het eindigen van de transactie terwijl de bon aan staat
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Alle bediendes kunnen hun registratie beeïndigen wanneer ze willen
1=De laatste bediende die heeft aangeslagen moet eerst de transactie afmaken
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Print het jaartal in vier cijfers; het jaartal 2002 wordt dus geprint als 2002
1=Print het jaartal in twee cijfers; het jaartal 2002 wordt afgekort tot 00
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Print de uurtotalen in de X en Z rapporten door op de [X] toets te drukken
1=Print de dagtotalen in de X en Z rapporten door op de [X] toets te drukken
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Reset NIET het bonnummer (klantenteller) na het printen van een Z-rapport
1=Reset het bonnummer (klantenteller) na het printen van een Z-rapport
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Ga automatisch van groep 11-20 naar 1-10 na einde van een transactie
1=Gebruik de [GROEP SHIFT] toets om terug te gaan naar groep 1-10 na einde van een transactie
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Reset NIET de toegangscode van de bediende als de sleutel in een andere stand wordt gezet
1=De bediende moet zich opnieuw aanmelden als de sleutel in een andere stand wordt gezet
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Reset NIET de toegangscode van de bediende na het eindigen van een transactie
1=De bediende moet zich opnieuw aanmelden na het eindigen van een transactie
- Druk op de [KONTANT] toets

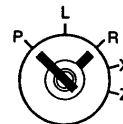
VLAG 13

[1][3] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [1][3] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Print alleen het SUB TOTAAL bedrag als een bediende uit de 'wacht' stand wordt gehaald
1=Print alle aanslagen op de bon als een bediende uit de 'wacht' stand wordt gehaald
- Toets in: [0] (N2 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N3 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N4 is altijd '0')
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Print alle aanslagen in de trainingsstand op de bon
1=Print NIET alle aanslagen in de trainingsstand op de bon
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Print het trainingssymbool '.' (een punt) op de bon als de kassa in training staat
1=Print NIET het trainingssymbool '.' (een punt) op de bon als de kassa in training staat
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Trainingrapport kan geprint worden
1=Trainingrapport kan NIET geprint worden
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Bonnummer (klantenteller) staat stil in de trainingsstand
1=Bonnummer telt gewoon verder in de trainingsstand
- Druk op de [KONTANT] toets

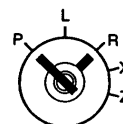
VLAG 14 [1][4] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [1][4] en daarna [IN KAS]
- Toets in: [0] (N1 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N2 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N3 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N4 is altijd '0')
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Sla GEEN 8 regels over na het eindigen van een transactie
1=Sla 8 regels over na het eindigen van een transactie
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Sla GEEN 4 regels over na het eindigen van een transactie
1=Sla 4 regels over na het eindigen van een transactie
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Sla GEEN 2 regels over na het eindigen van een transactie
1=Sla 2 regels over na het eindigen van een transactie
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Sla GEEN 2 regels over na het eindigen van een transactie
1=Sla 2 regels over na het eindigen van een transactie
- Druk op de [KONTANT] toets

U ziet in de bovenstaande vlag dat meerdere instellingen mogelijk zijn; dat betekent dat combineren ook mogelijk is. Wanneer u de laatste twee keuzes programmeert als '1' slaat de kassa 1+2=3 regels over.

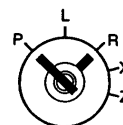
VLAG 15 [1][5] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [1][5], daarna [IN KAS], daarna [0] en daarna [KONTANT]

Deze systeemvlag NIET anders programmeren omdat hier het Canadese BTW systeem betreft.

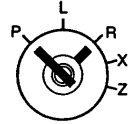
VLAG 16 [1][6] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [1][6] en daarna [IN KAS] (***) programmeer ook de wisselkoers; zie pagina 32 (***)
- Toets in: [0] (N1 is altijd '0')
- **N2:** Maak uw keuze uit:
0=Print alleen het wisselkoerssymbool wanneer er kontant wordt afgerekend
1=Print het wisselkoerssymbool voor afrekenfuncties als: KONTANT, CHEQUE en OP REK
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Print het Euro symbool voor het bedrag als het wordt omgerekend naar een andere valuta
1=Print het # symbool voor het bedrag als er wordt omgerekend naar een andere valuta (vlag 17 N5=1)
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET de bedragen zoals BTW en NETTO zowel in Euro als in vreemde valuta in de rapporten
1=Print de bedragen zoals BTW en NETTO zowel in Euro als in vreemde valuta in de rapporten
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Geef het wisselgeld terug in Euro als de klant met vreemde valuta betaald
1=Geef het wisselgeld terug in Euro als het bedrag wordt omgerekend van Euro naar vreemde valuta
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Print NIET de wisselkoers onderaan op de bon tussen Euro en de vreemde valuta
1=Print de wisselkoers onderaan op de bon tussen Euro en de vreemde valuta
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=Print het totaalbedrag alleen in Euro op de bon
1=Print het totaalbedrag zowel in Euro als in vreemde valuta op de bon
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=Print alle aangeslagen bedragen (PLU of groep) alleen in Euro op de bon
1=Print alle aangeslagen bedragen (PLU of groep) zowel in Euro als in vreemde valuta op de bon
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 17

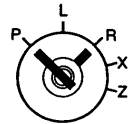
[1][7] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [1][7] en daarna [IN KAS] (***) programmeer ook de eurokoers; zie pagina 32 (***)
- Toets in: [0] (N1 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N2 is altijd '0')
- **N3:** Maak uw keuze uit:
0=Laat EU in het display zien als het bedrag wordt omgerekend van Euro naar vreemde valuta
1=Laat ž in het display zien als het bedrag wordt omgerekend van Euro naar vreemde valuta
- **N4:** Maak uw keuze uit:
0=Geef wisselgeld altijd terug in Euro als de bedragen worden aangeslagen in Euro
1=Geef wisselgeld terug in vreemde valuta als het bedrag wordt omgerekend van Euro naar vreemde valuta
- **N5:** Maak uw keuze uit:
0=Print het symbool voor het totaal bedrag zoals ingesteld in systeemvlag 16 optie N3
1=Print GEEN symbool voor het totaal bedrag
- **N6:** Maak uw keuze uit:
0=Print bedragen zoals BTW en EX-BTW alleen in Euro op de bon
1=Print bedragen zoals BTW en EX-BTW zowel in Euro als in vreemde valuta op de bon
- **N7:** Maak uw keuze uit:
0=De UIT KAS toets wordt NIET tijdelijk gebruikt om af te rekenen i.p.v. de KONTANT toets
1=De UIT KAS toets wordt tijdelijk gebruikt om af te rekenen i.p.v. de KONTANT toets
- **N8:** Maak uw keuze uit:
0=De [+%] toets werkt normaal als [+%] toets op de standaard plek waar deze geprogrammeerd is
1=De [+%] toets is vervangen door de [WISSEL] toets op de standaard plek
- Druk op de [KONTANT] toets

VLAG 18

[1][8] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]



- Toets in: [1][8] en daarna [IN KAS] (***) programmeer ook de eurokoers; zie pagina 32 (***)
- Toets in: [0] (N1 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N2 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N3 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N4 is altijd '0')
- Toets in: [0] (N5 is altijd '0')
- **N6, N7, N8:** Maak uw keuze uit:
000=Print het symbool E voor de wisselkoers tussen Euro en vreemde valuta op de bon
001= Print het symbool € voor de wisselkoers tussen Euro en vreemde valuta op de bon
010=Print het symbool # voor de wisselkoers tussen Euro en vreemde valuta op de bon
011=Print het symbool * voor de wisselkoers tussen Euro en vreemde valuta op de bon
100= Print GEEN symbool voor de wisselkoers tussen Euro en vreemde valuta op de bon
- Druk op de [KONTANT] toets

STANDAARDINSTELLING		UW INSTELLING		
VLAG	INSTELLING		VLAG	INSTELLING
1	0		1	
2	0		2	
3	5		3	
4	0		4	
5	0 0 0 0 0 0 0		5	
6	0 0 0 0 0 0 0		6	
7	0 0 0 0 0 0 0		7	
8	0 0 0 0 0 0 0		8	
9	0 0 0 0 0 0 0		9	
10	0 0 0 0 0 0 0		10	
11	0 0 0 0 0 0 0		11	
12	0 0 0 0 0 0 0		12	
13	0 0 0 0 0 0 0		13	
14	0 0 0 0 0 0 0		14	
15	0 0 0 0 0 0 0		15	
16	0 0 0 0 0 0 0		16	
17	0 0 0 0 0 0 0		17	
18	0 0 0 0 0 0 0		18	

In de bovenstaande tabel staan links de standaardinstellingen van de systeemvlaggen als het geheugen wordt gewist (complete reset). I

Aan de rechterkant kunt u zelf de programmering invullen zoals u die wenst.

U kunt ook eerst de complete programmering uitprinten op de kassa door de sleutel in de stand P te zetten en op [KONTANT] te drukken. De eerste 18 instellingen bovenaan onder de datum zijn de geprogrammeerde instellingen van de systeemvlaggen op dit moment.

U kunt de programmering overschrijven in de rechterkant van de tabel zodat mocht er iets gebeuren, dan kunt u vrij eenvoudig de juiste programmering weer invoeren van de systeemvlaggen.

Aan de linkerkant staan de cijfers 0 0 0 0 0 0 0 0; dit is ook de volgorde van programmeren.

Dus N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8.

Ook wordt deze volgorde aangehouden op de uitdraai van de systeemvlaggen op de printer.

In de systeemvlaggen (vanaf pagina 21) ziet u bijvoorbeeld staan:

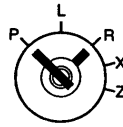
VLAG 7 [7] [IN KAS] [N1 N2 N3 N4 N5 N6 N7 N8] [KONTANT]

- Toets in: [7] en daarna [IN KAS]
- **N1:** Maak uw keuze uit:
0=Kasdeclaratie is NIET verplicht voor het printen van een Z-rapport
1=Kasdeclaratie is verplicht voor het printen van een Z-rapport

U dient eerst de toetsen [7] en [IN KAS] in te drukken en daarna gaat u maximaal 8 keuzes maken.

Als voorbeeld is één instelling weergegeven (N1); u MOET nu een keuze invoeren [0] of [1]; daarna gaat u automatisch naar de tweede instelling (N2), waar u ook weer een keuze MOET maken [0] of [1]; daarna gaat u automatisch verder naar de derde instelling, enz. tot de achtste instelling. U heeft nu in alle keuzes gemaakt en kunt deze programmering afsluiten door de [KONTANT] toets in te drukken. Uiteindelijk krijgt u een reeks ingevoerde cijfers als bijvoorbeeld: [7] [IN KAS] [0][0][0][0][0][1][1][1] [KONTANT]

3.11 Overige programmeringen



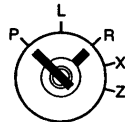
RETOUR EN HERSTEL

Het is mogelijk de [RETOUR] en [HERSTEL] toetsen uit te schakelen. Dit gaat als volgt:

- Zet de sleutel in de stand X
- Toets [1] in en druk op [HERSTEL]
- Zet de sleutel terug in R

Het weer actief maken van de toetsen gaat als volgt:

- Zet de sleutel in de stand X
- Toets [9] in en druk op [HERSTEL]
- Zet de sleutel terug in R



BON AAN/UIT PROGRAMMEREN

De toets [BED. NR. / BON AAN/UIT] heeft een dubbele functie:

Wanneer u een cijfer invoert (bijv. 3) en u drukt op deze toets, wordt een bediende (nr. 3) aangemeld.

Wanneer u zonder een cijfer in te voeren op deze toets drukt, wordt de klantenbon WEL of NIET automatisch geprint. Uiterst links bovenaan in het display brand een pijltje wanneer en NIET automatisch een bon wordt geprint. Als er GEEN pijltje brand, komt er WEL automatisch een bon uit de printer.

U wilt de toets [BON AAN/UIT] uitschakelen (dus de toets werkt alleen met bediendenummers) en u wilt dat er automatisch GEEN bon uit de kassa komt. Wanneer u toch de klant een bon wilt geven, dient u op de toets [TOTAAL] te drukken.

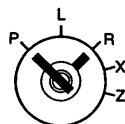
- Zet de sleutel in de stand P
- Toets [2] in en druk op [FOUT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

U wilt de toets [BON AAN/UIT] uitschakelen (dus de toets werkt alleen met bediendenummers) en u wilt dat er automatisch WEL een bon uit de kassa komt.

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets [3] in en druk op [FOUT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

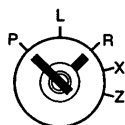
U wilt de toets [BON AAN/UIT] kunnen gebruiken wanneer u wilt en u wilt ook bediendenummers kunnen invoeren via deze toets. Met de volgende programmering schakelt u ook de bovenstaande beide programmeringen uit.

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets [8] in en druk op [FOUT]
- Zet de sleutel terug in de stand R



AFRONDEN OP STUIVERS

- Zet de sleutel in de stand P
- [1] [1] [X] [0][2][0][5] [KONTANT]
- Programmeer ook systeemvlag 6 op pagina 22. Achter N6 ziet u staan dat wanneer u daar een [1] invoert, de kassa zal afronden op stuivers.



BONNUMMER VAN DE RAPPORTAGE X1

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [1][2] [X] (voer een vier cijferige code in tussen 0000 en 9999)
- Druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel in de stand R

X2

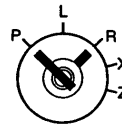
- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [1][3] [X] (voer een vier cijferige code in tussen 0000 en 9999)
- Druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel in de stand R

Z1

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [1][4] [X] (voer een vier cijferige code in tussen 0000 en 9999)
- Druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel in de stand R

Z2

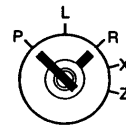
- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [1][5] [X] (voer een vier cijferige code in tussen 0000 en 9999)
- Druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel in de stand R



HET GROOTTOTAAL BEDRAG PROGRAMMEREN

U kunt het grootstotaal bedrag programmeren. Indien u per ongeluk de kassa compleet reset, kunt u het bedrag wat staat vermeld op uw laatst geprinte rapport programmeren. Het programmeren gebeurt in twee etappes; eerst programmeert u de eerste vijf cijfers, daarna de laatste zeven (dus totaal twaalf cijfers).

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [1][6] [X] (voer de eerste vijf cijfers in) en druk op [KONTANT]
- Toets in: [1][7] [X] (voer de laatste zeven cijfers in) en druk op [KONTANT]
- Zet de sleutel in de stand R



TOEGANGSCODE BEDIENDE PROGRAMMEREN

U kunt maximaal tien codes voor verschillende bediendes programmeren. Elke code is uniek voor elke bediende. In de rapportage kunt u achteraf zien wat elke bediende heeft aangesteld en welke herstellingen er eventueel zijn geboekt. Het is belangrijk dat de bediendes de codes van elkaar niet weten zodat boekingen op de kassa niet verricht kunnen worden d.m.v. de code van een andere bediende.

De toegangscode van elke bediende bestaat uit maximaal vier cijfers.

TOEGANGSCODE BEDIENDE 1:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [1][3] [UIT KAS] (voer de vier cijferige code in)
- Druk op de [KONTANT] toets
- Sleutel terug in de stand R

TOEGANGSCODE BEDIENDE 2:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [1][4] [UIT KAS] (voer de vier cijferige code in)
- Druk op de [KONTANT] toets
- Sleutel terug in de stand R

TOEGANGSCODE BEDIENDE 3:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [1][5] [UIT KAS] (voer de vier cijferige code in)
- Druk op de [KONTANT] toets
- Sleutel terug in de stand R

U ziet dat de toegangscode van bediende 1 wordt geprogrammeerd door: [1][3] [UIT KAS]

U ziet dat de toegangscode van bediende 2 wordt geprogrammeerd door: [1][4] [UIT KAS]

U ziet dat de toegangscode van bediende 3 wordt geprogrammeerd door: [1][5] [UIT KAS]

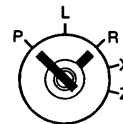
Het spreekt dan voor zich dat de overige bediendecodes op dezelfde manier worden geprogrammeerd. Uiteindelijk zal bediende 10 worden geprogrammeerd als:

TOEGANGSCODE BEDIENDE 10:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [2][2] [UIT KAS] (voer de vier cijferige code in)
- Druk op de [KONTANT] toets
- Sleutel terug in de stand R

U voert de bediendecode in de registratiestand in (sleutelstand R) in door in te toetsen:

Voer eerst de vier cijferige code in en druk daarna op de [BED. NR.] toets.



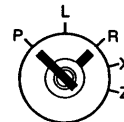
DE CODE VAN DE BEDIENDE NIET IN HET DISPLAY LATEN ZIEN

Wanneer elke bediende een unieke toegangscode heeft, die niet bekend mag zijn bij andere bediendes, is het verstandig wanneer de bediende zijn/haar toegangscode invoert, deze niet in het display verschijnt.

Voor andere bediendes is het dan lastiger om te kunnen zien welke code een andere bediende heeft.

Sleutel in de stand R:

Druk eerst op de [IN KAS] toets voordat de bediende de code intoetst. Er verschijnen geen cijfers in het display. Na het invoeren kunt u op de toets [BED. NR.] drukken.



TOEGANGSCODE VAN EEN MANAGER PROGRAMMEREN

U kunt toegangscode programmeren zodat alleen u toegang heeft tot de sleutelstanden P, X of Z.

Alleen door het invoeren van de code is het mogelijk om bijvoorbeeld te programmeren (in stand P), of rapporten te printen (in stand X of Z). De bediendes kunnen dan niet per ongeluk programmeren of bepaalde rapporten printen.

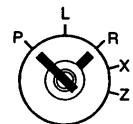
**WANNEER U TOEGANGSCODES PROGRAMMEERT, BEWAAR DEZE DAN GOED!!!
ALLEEN MET DEZE CODE IS PROGRAMMEREN MOGELIJK, DUS OOK DE
TOEGANGSCODE VAN DE MANAGER. HET VERGETEN OF ZOEKRAKEN VAN DE CODE
HEEFT TOT GEVOLG DAT DE KASSA COMPLEET GERESET MOET WORDEN OM WEER
TE KUNNEN GEBRUIKEN.**

ALLE PROGRAMMERINGEN EN OMZETGEGEVENS GAAN DAN VERLOREN.

HET IS NIET MOGELIJK OM OP EEN ANDERE MANIER ACHTER DE CODE TE KOMEN.

TOEGANGSCODE OM TE KUNNEN PROGRAMMEREN (SLEUTELSTAND P)

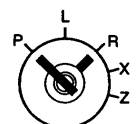
- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [HERSTEL] (voer een vier cijferige code in)
- Druk daarna eerst op de toets [OPHEF] en daarna op de toets [CHEQUE]
- Zet de sleutel terug in de stand R



U voert de managercode in de programmeerstand in (sleutelstand P) in door in te toetsen:

Voer eerst de vier cijferige code in en druk daarna op de [BED. NR.] toets.

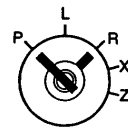
TOEGANGSCODE OM RAPPORTEN TE KUNNEN PRINTEN IN DE STAND X



- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [2][4] [UIT KAS] (voer een vier cijferige code in) en druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

U voert de managercode in de sleutelstand X in door in te toetsen:
Voer eerst de vier cijferige code in en druk daarna op de [BED. NR.] toets.

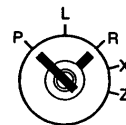
TOEGANGSCODE OM RAPPORTEN TE KUNNEN PRINTEN IN DE STAND Z



- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [2][5] [UIT KAS] (voer een vier cijferige code in) en druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

U voert de managercode in de sleutelstand Z in door in te toetsen:
Voer eerst de vier cijferige code in en druk daarna op de [BED. NR.] toets.

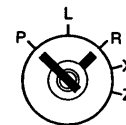
TOEGANGSCODE OM TE KUNNEN WERKEN IN DE TRAININGSSTAND



- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [2][6] [UIT KAS] (voer een vier cijferige code in) en druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

U kunt in de trainingsstand gaan werken (sleutel in de stand X) door in te toetsen:
Voer eerst de vier cijferige code in en druk daarna op de [OP REK.] toets.
Wanneer u NIET meer in de trainingsstand wilt werken, voert u wederom de bovenstaande opdracht uit.

TOEGANGSCODE OM X1 RAPPORT TE KUNNEN PRINTEN IN DE STAND R

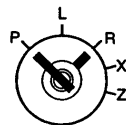


Wanneer u alleen de OP sleutel gebruikt, die slechts in de standen L en R kunnen worden gezet, is het wel mogelijk om een X1 rapport te printen in de sleutelstand R.

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [2][3] [UIT KAS] (voer een vier cijferige code in) en druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

Wanneer de sleutel in de stand R staat, kunt u een X1 rapport printen door de vier cijferige code in te voeren en op de toets [CHEQUE] te drukken.

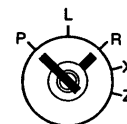
LADE OPEN ALARMTIJD PROGRAMMEREN



Wanneer de geldlade langer dan de geprogrammeerde tijd openstaat, zal er een alarmsignaal klinken.
In systeemvlag 9 met optie N2 op pagina 26 selecteert u of het alarm inderdaad ook afgaat.

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [2][9] [X] (voer de tijd in seconden in) en druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

TEVEEL GELD IN DE GELDLADE ALARM PROGRAMMEREN



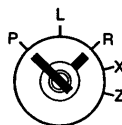
U kunt een bedrag programmeren wat maximaal in de geldlade van de kassa aanwezig mag zijn.
Wanneer dit bedrag wordt overschreden zal een signaal klinken en moet geld uit de kassa worden gehaald.
In systeemvlag 9 met optie N1 op pagina 26 selecteert u of het alarm inderdaad ook afgaat.

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [3][0] [X] (voer het maximale bedrag in) en druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

Wanneer u nu de melding LIF in het display krijgt, moet eerst geld uit de kassa worden gehaald.
U heeft nu twee opties:

- 1) Tel het geld in de geldlade of print een X-rapport. Wanneer u altijd een minimum bedrag in de kassa heeft kunt u het bedrag wat teveel in de kassa aanwezig is eruit boeken door het bedrag in te voeren en vervolgens op de [UIT KAS] en [KONTANT] toets te drukken. Bewaar het X-rapport desnoods in de kassa zodat wanneer u een Z-rapport print kunt herleiden waar het bedrag is gebleven.
- 2) Print een Z-rapport door de sleutel in de stand Z te zetten en op de toets [KONTANT] te drukken. Ook kunt u eerst kasdeclaratie uitvoeren voordat het rapport wordt geprint. Na het printen van het rapport staan de verkopen weer op 'nul' en kunt u verdergaan met registreren. Stort eventueel een minimum bedrag in de kassa voordat u gaat registreren.

4.0 Wisselkoersen programmeren



In de systeemvlaggen 16, 17 en 18 (zie pagina's 25 en 26) bepaalt u hoe en wanneer de koers van zowel de Euro als van een buitenlandse valuta worden geprint op de bon of in de rapporten

KOERS VAN DE VREEMDE VALUTA PROGRAMMEREN:

Stel dat u de koers van de Amerikaanse Dollar wilt invoeren.
De koers is vastgesteld op € 1,00 = \$ 0,93870

Programmeer de koers als volgt:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [1][8] [X] [9][3][8][7][0] [KONTANT]
- Toets in: [2][2] [X] [5][2] [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

Als u later de koers wilt aanpassen, hoeft u alleen de regel 18 [X]... te veranderen. U moet wel een koers invoeren met 5 cijfers achter de komma. Indien er vier of minder cijfers bekend zijn moet u de koers aanvullen met 'nullen'.

Stel dat de koers van de Amerikaanse Dollar later veranderd moet worden in:
€ 1,00 = \$ 1,00133

Programmeer dan de koers als volgt:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in [1][8] [X] [1][0][0][1][3][3] [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

Programmeer de systeemvlaggen 16, 17 en 18 op de pagina's 26 en 27 om te selecteren hoe en wanneer u de bedragen zowel in Euro's als in de buitenlandse valuta op de klantenbon en in de rapporten wilt printen.

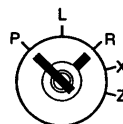
U kunt nu gaan testen of het bedrag inderdaad goed wordt omgerekend van Guldens naar Euro's:

- Zet de sleutel in de stand R
- Toets een bedrag in en druk op één van de groepen
- Druk op de toets [SUB TTL]
- Druk op de toets [WISSEL]
- In het display moet nu het bedrag omgerekend zijn naar de buitenlandse valuta
- Druk daarna op de toets [KONTANT]

Als u geen gebruik meer wilt maken van buitenlandse valuta berekeningen, dan programmeert u de systeemvlaggen 16, 17 en 18 allemaal als '0'. Dit doet u als volgt:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in [1][6] [IN KAS] [0] [KONTANT]
- Toets in [1][7] [IN KAS] [0] [KONTANT]
- Toets in [1][8] [IN KAS] [0] [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

5.0 Toetsenbord programmeren



						1	2	3	4	5
						6	7	8	9	10
11		12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40		
41		42	43	44	45	46	47	48	49	

Op deze rij zijn standaard dummies geplaatst.

Alle toetsen uitgezonderd de toets [BON OPVOER] kunnen worden geprogrammeerd.

Het programmeren gaat als volgt:

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets het nummer van de positie in zoals hierboven is weergegeven
- Druk op de toets [RETOUR]
- Voer het nummer van de toets in wat op die positie moet komen (zie tabel op volgende pagina)
- Druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R.

Bijvoorbeeld:

U wilt op positie 5, dit is zoals u hierboven ziet de toets helemaal rechts bovenin, de toets WACHT programmeren. Op de volgende pagina ziet u in de tabel dat de toetscode van WACHT code 43 is.

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [5]
- Druk op de toets [RETOUR]
- Toets in: [4][3]
- Druk op de toets [KONTANT]
- Zet de sleutel terug in de stand R

Toetscodetabel

NR	FUNKTIE	NR	FUNKTIE	NR	FUNKTIE	NR	FUNKTIE
01	TOETS [0]	20	BTW 1	39	KONTANT	58	GROEP 3
02	TOETS [1]	21	BTW 2	40	CHEQUE	59	GROEP 4
03	TOETS [2]	22	BTW 3	41	OP REK. 1	60	GROEP 5
04	TOETS [3]	23	BTW 4	42	OP REK. 2	61	GROEP 6
05	TOETS [4]	24	WISSELKOERS	43	WACHT	62	GROEP 7
06	TOETS [5]	25	ANNULEER	44		63	GROEP 8
07	TOETS [6]	26	OPHEF	45		64	GROEP 9
08	TOETS [7]	27	GROEP SHFT	46		65	GROEP 10
09	TOETS [8]	28	+%1	47		66	GROEP 11
10	TOETS [9]	29	+%2	48		67	GROEP 12
11	TOETS [00]	30	-%1	49		68	GROEP 13
12	DEC. PUNT	31	-%2	50		69	GROEP 14
13	C	32	-1	51		70	GROEP 15
14	X	33	-2	52		71	GROEP 16
15	HERSTEL	34	PLU	53		72	GROEP 17
16	FOUT	35	IN KAS	54		73	GROEP 18
17	bed.nr/bon a/u	36	UIT KAS	55	LEEFTIJD	74	GROEP 19
18	RETOUR	37	# / SUB TTL	56	GROEP 1	75	GROEP 20
19	GEEN BTW	38	TOTAAL	57	GROEP 2	76	

Nog een voorbeeld:

Stel dat u de dummiestrook wilt verwijderen naast de 5 groepen en dat u 5 groeptoetsen wilt plaatsen op deze posities zodat het totaal aan groepen komt op 10. U moet dus de groepen 6 t/m erbij programmeren.

- Zet de sleutel in de stand P
- Toets in: [4][8] (toetspositie 48)
- Toets in: [RETOUR]
- Toets in: [6][1] (toetscode 61=groep 6)
- Toets in: [KONTANT]
- Toets in: [4][0] (toetspositie 40)
- Toets in: [RETOUR]
- Toets in: [6][2] (toetscode 62=groep 7)
- Toets in: [KONTANT]
- Toets in: [2][9] (toetspositie 29)
- Toets in: [RETOUR]
- Toets in: [6][3] (toetscode 63=groep 8)
- Toets in: [KONTANT]
- Toets in: [1][8] (toetspositie 18)
- Toets in: [RETOUR]
- Toets in: [6][4] (toetscode 64=groep 9)
- Toets in: [KONTANT]
- Toets in: [8] (toetspositie 8)
- Toets in: [RETOUR]
- Toets in: [6][5] (toetscode 65=groep 10)
- Toets in: [KONTANT]
- Draai de sleutel terug naar de stand R

6.0 Programmering controleren

Nadat de kassa is geprogrammeerd kunt u de programmering uitprinten en deze bewaren. Wanneer de kassa per ongeluk compleet wordt gereset, kunt u eenvoudig de programmering weer invoeren. Zet de sleutel in de stand P en druk op de toets [KONTANT]

Het geprinte rapport kan er als volgt uitzien:

	10•07•2000	datum
01		stysteemvlag 1
	6	instelling systeemvlag 1
02		stysteemvlag 2
	1	instelling systeemvlag 2
03		stysteemvlag 3
	5	instelling systeemvlag 3
04		stysteemvlag 4
	5	instelling systeemvlag 4
05		stysteemvlag 5
0 0 0 0 0 0 0 0		instelling systeemvlag 5
06		stysteemvlag 6
0 0 0 0 0 0 0 0		instelling systeemvlag 6
07		stysteemvlag 7
0 0 0 0 0 0 0 0		instelling systeemvlag 7
08		stysteemvlag 8
0 0 0 0 0 0 0 0		instelling systeemvlag 8
09		stysteemvlag 9
0 0 0 0 0 0 0 0		instelling systeemvlag 9
10		stysteemvlag 10
0 0 0 0 0 0 0 0		instelling systeemvlag 10
11		stysteemvlag 11
0 0 0 0 0 0 0 0		instelling systeemvlag 11
12		stysteemvlag 12
0 0 0 0 0 0 0 0		instelling systeemvlag 12
13		stysteemvlag 13
0 0 0 0 0 0 0 0		instelling systeemvlag 13
14		stysteemvlag 14
0 0 0 0 0 0 0 0		instelling systeemvlag 14
15		stysteemvlag 15
0 0 0 0 0 0 0 0		instelling systeemvlag 15
16		stysteemvlag 16
0 0 0 0 0 0 0 0		instelling systeemvlag 16
17		stysteemvlag 17
0 0 0 0 0 0 0 0		instelling systeemvlag 17
18		stysteemvlag 18
0 0 0 0 0 0 0 0		instelling systeemvlag 18

Zie verdere programmeringen op de volgende pagina

	01	00001	groep 1 (01) met gekoppelde vlag (00001)
@		3.50	vaste prijs van groep 1
	02	00001	groep 2 (02) met gekoppelde vlag (00001)
@		6.50	vaste prijs van groep 2
	03	00001	groep 3 (03) met gekoppelde vlag (00001)
@		7.50	vaste prijs van groep 3
	04	00001	groep 4 (04) met gekoppelde vlag (00001)
@		0.00	vaste prijs van groep 4
	05	00002	groep 5 (05) met gekoppelde vlag (00002)
@		0.00	vaste prijs van groep 5
		000	vlag voor +%1 toets
+%1	0 1 0	• 0 0 0 0	vast percentage +%1 toets
		000	vlag voor -%1 toets
-%1	0 0 5	• 0 0 0 0	vast percentage -%1 toets
		000	vlag voor +%2 toets
+%2	0 2 0	• 0 0 0 0	vast percentage +%2 toets
		000	vlag voor -%2 toets
-%2	0 1 0	• 0 0 0 0	vast percentage -%2 toets
1	0 0 0 0 0	0	BTW 1 limiet en vlag
	0 6	• 0 0 0 0 TX	Tarief BTW 1
2	0 0 0 0 0	0	BTW 2 limiet en vlag
	1 9	• 0 0 0 0 TX	Tarief BTW 2
3	0 0 0 0 0	0	BTW 3 limiet en vlag
	0 0	• 0 0 0 0 TX	Tarief BTW 3
4	0 0 0 0 0	0	BTW 4 limiet en vlag
	0 0	• 0 0 0 0 TX	Tarief BTW 4
	0 0	0 0 0 1	Transactienummer na een Z-rapport (0001)
	0 0 0	0 0 0 0	Max. aantal PLU's (000) en programmering van afronding (0000)
		0 0 0 0	Lade alarmtijd (0000)
		0 • 0 0 *	Teveel geld in lade alarm
-	1	0 0 0 0	Vlag van de [-] toets
@		0 • 0 0	Vast kortingsbedrag [-] toets
-	2	0 0 0 0	Vlag van de [-2] toets
@		0 • 0 0	Vast kortingsbedrag [-2] toets
	1 4	• 1 2	Tijd
No 1	2 0 0 0 1		Bed. Nr. (1), Kassanr. (2) en transactienummer (0001)

PLU PROGRAMMERING CONTROLEREN

Zet de sleutel in de stand P en druk op de toets [PLU]

Het geprinte rapport kan er als volgt uitzien:

No	1	01	PLU Nr. (1) en de gekoppelde groep (01)
@		0 • 9 9	Vaste prijs van PLU 1
No	2	02	PLU Nr. (2) en de gekoppelde groep (02)
@		5 • 2 3	Vaste prijs van PLU 2

etc.

TOEGANGSCODES UITPRINTEN

Zet de sleutel in de stand P en druk op de toets [OP REK]

Het geprinte rapport kan er als volgt uitzien

	X1	0 0 0 1	Bonnummer van X1
	X2	0 0 0 1	Bonnummer van X2
	Z1	0 0 0 1	Bonnummer van Z1
	Z2	0 0 0 1	Bonnummer van Z2
No	01	0 0 0 1	Toegangscode bediende 1
No	02	0 0 0 2	Toegangscode bediende 2
No	03	0 0 0 3	Toegangscode bediende 3
No	04	0 0 0 4	Toegangscode bediende 4
No	05	0 0 0 5	Toegangscode bediende 5
No	06	0 0 0 6	Toegangscode bediende 6
No	07	0 0 0 7	Toegangscode bediende 7
No	08	0 0 0 8	Toegangscode bediende 8
No	09	0 0 0 9	Toegangscode bediende 9
No	10	0 0 1 0	Toegangscode bediende 10
#		0 0 0 0	Toegangscode om X1 rapport te printen in de stand R
	X	0 0 0 0	Toegangscode X rapporten
	Z	0 0 0 0	Toegangscode Z rapporten
		0 0 0 0 *	Toegangscode Trainingsstand
		0 0 0 0	Toegangscode sleutelstand P
		0 0 0 0 GT	
		0 0 0 0 0 0 0 0 GT	Geprogrammeerd bedrag groototaal
1		0 0 2 2 0 3 7 1	Wisselkoers 1
2		0 0 0 4 5 3 7 8	Wisselkoers 2
3		0 0 0 0 0 0 0 0	Wisselkoers 3
4		0 0 0 0 0 0 0 0	Wisselkoers 4
		0 0 0 0 5 2 5 2	Positie van de decimale punt voor het omrekenen
		1 4 • 4 4	Tijd
No	1	2 0 0 0 1	Bed. Nr (1), Kassanummer (2) en transactienummer (0001)

7.0 Uitleg van de toetsen

TOETS	OMSCHRIJVING
PLU	Voer het PLU nummer in en druk op de PLU toets. De kassa registreert automatisch het juiste bedrag en koppelt de PLU aan de geprogrammeerde groep
GROEP SHIFT	Om meer groepen te gebruiken. Groep 1 wordt 11, 2 wordt 12 enz. Druk voor het registreren eerst op de GROEP SHIFT toets, sla het bedrag aan en druk op de groep
X / TIJD	Vermenigvuldigd aantal X prijs. Wanneer u niet registreert verschijnt de tijd in het display na het indrukken van deze toets
UIT KAS	Wanneer bijvoorbeeld een leverancier moet worden betaald met geld uit de kassa, kunt u het bedrag aanslaan en op [UIT KAS] drukken. Daarna moet de transactie worden beëindigd met de [KONTANT] toets
IN KAS	Wanneer er teveel geld uit de kassa is gehaald (met de [UIT KAS] toets), kunt u het tegoed terugboeken met de [IN KAS] toets. Ook wanneer een klant een bedrag komt betalen wat eerst was geboekt met de [OP REK] toets, kunt u deze toets gebruiken. Voer het bedrag in, druk op de [IN KAS] toets en druk daarna op [KONTANT]
-%	U kunt een korting geven (in %) over één bedrag, over meerdere bedragen, of over het subtotaal bedrag. Sla het bedrag aan waarover u korting wilt geven, voer het percentage in en druk op de [-%] toets. U kunt ook eerst alle bedragen aanslaan, dan op SUB TTL drukken, het percentage invoeren en [-%] toets indrukken.
+%	U kunt ook een toeslag (in %) berekenen. Zie voor uitleg de -% toets
-	U kunt ook een bedrag in korting geven, om bijvoorbeeld op een afgerond eindbedrag uit te komen. Ook voor deze toets geldt: zie -% toets voor uitleg.
OP REK.	Sla alle bedragen aan en druk op deze toets. De openstaande bedragen vindt u terug in de rapporten. Wanneer de klant wil betalen voert u het bedrag in en drukt u op IN KAS
CHEQUE	Registreer alle bedragen en druk op deze toets. Ook dit totaalbedrag is in de rapporten terug te vinden.
TOTAAL	Laat het totaalbedrag incl. BTW in het display zien Wanneer u na het afrekenen op deze toets drukt, print de kassa een bon achteraf. Wordt gebruikt als er standaard GEEN klantenbon uit de printer komt.
SUB TTL	Laat een optelling van alle aanslagen zien. Wanneer u een cijferreeks invoert en u drukt op deze toets worden die cijfers geprint Wanneer u direct op deze toets drukt, springt de geldlade open
KONTANT	Registreert een bedrag wat kontant door de klant wordt betaald
PIN/CHIP	De toetsen OP REK. en CHEQUE kunt u ook vervangen door deze toetsen
OPHEF	Heft tijdelijk een voorgeprogrammeerde vaste prijs van een PLU op. Voer de prijs in, druk op [OPHEF], voer het PLU nr. in en druk op de PLU toets
RETOUR	Wanneer een klant een artikel wil ruilen, komt dit artikel terug in het assortiment. Druk op de [RETOUR] toets, voer het bedrag in en druk op de groep. De retouren vindt u terug in de rapporten
HERSTEL	Een bedrag kan foutief zijn aangeslagen op een groep. Druk op de [HERSTEL] toets, voer het bedrag in en druk op de groep. U kunt nu OF verder registreren door het juiste bedrag in te voeren en op de juiste groep te drukken of de transactie beëindigen
C	Wanneer een onjuist bedrag is ingetikt en nog niet op een groep is geboekt, kunt u met de [C] toets het bedrag in het display verwijderen.
BED. NR.	U kunt uw code invoeren en op deze toets drukken. Later kunt u in de rapporten exact zien welke handelingen elke bediende heeft verricht. Wanneer u direct op deze toets drukt kunt u de klantenbon aan of uit zetten Wanneer een pijltje uiterst links in het display bovenin brand, staat de klantenbon uit.
FOUT	Het laatst aangeslagen bedrag kan onmiddellijk teruggeboekt worden met deze toets. Daarna kunt u verdergaan met registreren.
BON OPVOER	Voert de papierrol door de printer heen. Het kan voorkomen dat er papier in de printer blijft steken. Gebruik nooit scherpe voorwerpen of een schroevendraaier om papier uit de printer te halen. Neem eerst contact op met uw dealer.
WISSEL	Rekent het bedrag om van Euro's om naar een vreemde valuta indien de juiste omrekenkoers is geprogrammeerd.
GROEPEN 1-20	U registreert alle artikelen op de groepen. Deze groepen hebben vaak geen vaste prijs. De groepen 1 t/m 10 zijn standaard op het toetsenbord geprogrammeerd. Indien u veel artikelen met een vaste prijs wilt programmeren, dient u gebruik te maken van PLU's.

HOLD	Wanneer een bediende een klant helpt, kan een andere bediende tussendoor een andere klant helpen. Bediende 1 heeft zijn/haar code ingevoerd en is begonnen met registreren. Bediende 2 drukt vervolgens op [HOLD] en voert zijn/haar code in. Deze bediende gaat registreren en maakt de transactie af met bijv. [KONTANT]. Bediende 1 drukt dan de [HOLD] toets in en kan verder gaan met registreren of ook de transactie afmaken met [KONTANT]. De [HOLD] toets hoeft in principe niet gebruikt te worden omdat u met max. 5 bediendes door elkaar heen kunt werken.
LEEFTIJD	U kunt maximaal vier verschillende leeftijden programmeren en deze koppelen aan een PLU. Als u een PLU aanslaat en u voert daarna de leeftijd in (JJJJMMDD) en u drukt op de toets [LEEFTIJD] krijgt u in het display te zien: - FULL AGE als de klant oud genoeg is om het artikel te kopen - NON AGE als de klant te jong is om het artikel te kopen. Wanneer u toch het artikel weer aanslaat komt in het display te staan: NO-SALE. Het artikel kan dus niet verkocht worden aan de klant.
ANNULEER	Wanneer u alle bedragen heeft aangeslagen en nog niet afgerekend, kunt u de totale bon annuleren door direkt op deze toets te drukken.

8.0 Bediendes door elkaar heen

U kunt met max. 5 bediendes tegelijk op deze kassa werken. Het is dan praktisch om de klantenbon uit te zetten en pas wanneer de bediende de transactie heeft afgesloten met bijvoorbeeld [KONTANT] de bon te printen. Als de bon namelijk aanstaat krijgt u een strook papier met daarop de aanslagen van alle bediendes door elkaar heen geprint.

Op het zwarte display van de kassa ziet u rechts bovenaan staan: 5CL 4CL 3CL 2CL 1CL
Dit zijn de bediendes die door elkaar heen kunnen werken, en hier wordt aangegeven welke bediende(s) met een klant nog bezig is (zijn).

Programmeer altijd systeemvlag 8 optie N8 als [0] anders werkt het niet.

Wanneer systeemvlag 12 optie N2 is geprogrammeerd als [1] werkt het als volgt:

Bediende 1 voert zijn/haar code in en drukt op de [BED.NR.] toets.

Bediende 1 gaat vervolgens registreren

Bediende 2 voert zijn/haar code in en drukt op de [BED.NR] toets (dus zonder eerst HOLD in te toetsen)

Onder de tekst 1CL gaat vervolgens een pijltje knipperen; bediende 1 staat in de wacht.

Bediende 2 gaat vervolgens registreren.

Bediende 3 voert zijn/haar code in en drukt op de [BED.NR] toets (dus zonder ook HOLD in te toetsen)

Onder de tekst 2CL gaat nu ook een pijltje knipperen, de bediendes 1 en 2 staan beide in de wacht.

Ook de bediendes 4 en 5 kunnen zich op deze wijze aanmelden.

De laatst aangemelde bediende MOET de [HOLD] toets indrukken om andere bediendes weer te kunnen laten registreren en de transacties te kunnen laten afmaken.

Wanneer systeemvlag 12 optie N2 is geprogrammeerd als [0] moet elke bediende WEL de [HOLD] toets indrukken als hij/zij klaar is met registreren. Wanneer de bediende de toets niet indrukt, kan een andere bediende zich niet aanmelden tenzij deze eerst de [HOLD] toets zelf indrukt zodat de vorige bediende wordt afgesloten en de gegevens worden opgeslagen. Nu kan de tweede zich wel aanmelden.

9.0 Trainingsstand

Inschakelen van de trainingsstand:

- Zet de sleutel in de stand X
- Voer de toegangscode in zoals deze geprogrammeerd is op pagina 31
- Druk op de toets [OP REK]
- Zet de sleutel terug in de stand R

Uitschakelen van de trainingsstand:

- Zet de sleutel in de stand X
- Voer de toegangscode in zoals deze geprogrammeerd is op pagina 31
- Druk op de toets [OP REK]
- Zet de sleutel terug in de stand R

10.0 Rapportage

Uw kassa houdt alle verkopen en verdere transacties keurig voor u bij. Er zijn vier verschillende rapporten die u kunt uitprinten:

X1 rapport	Zet de sleutel in de stand X en druk op [KONTANT] U krijgt een overzicht van alle transacties en verkopen ZONDER deze te resetten. Wanneer u verdergaat met registreren worden de nieuwe gegevens bij de 'oude' opgeteld.
Z1 rapport	Zet de sleutel in de stand Z en druk op [KONTANT] U krijgt een overzicht van alle transacties en verkopen die WEL gereset worden. Wanneer u verdergaat met registreren worden de 'oude' gegevens er NIET bij opgeteld
X2 rapport	Zet de sleutel in de stand X, druk op [OPHEF] en daarna op [KONTANT] Telt alle transacties van de X1 rapporten op ZONDER deze te resetten Wanneer u verdergaat met registreren worden de nieuwe gegevens bij de 'oude' opgeteld
Z2 rapport	Zet de sleutel in de stand Z, druk op [OPHEF] en daarna op [KONTANT] Telt alle transacties van de Z1 rapporten op en reset deze gegevens WEL Wanneer u verdergaat met registreren worden de 'oude' gegevens er NIET bij opgeteld

OVERIGE RAPPORTEN

NAAM	X1	X2	Z1	Z2	TOETSVOLGORDE
Volledigxx	xx	xx	xx		KONTANT voor X1/Z1 en OPHEF KONTANT voor X2/Z2
PLU	xx	xx	xx	xx	PLU voor X1/Z1 en OPHEF PLU voor X2/Z2
Uur	xx		xx		X
Geld in la	xx	xx			UIT KAS voor X1 en OPHEF UITKAS voor X2
Bediende	xx	xx			CHEQUE voor X1 en OPHEF CHEQUE voor X2
Hoofdgroep	xx	xx	xx	xx	(een groeptoets) voor X1/Z1 en OPHEF (groeptoets) voor X2/Z2
Training	xx	xx			TOTAAL voor X1 en OPHEF TOTAAL voor X2

10.1 Verkoopgegevens in het display

In plaats van een compleet X1 rapport te printen kunt u ook door bepaalde codes in te voeren verschillende bedragen uit dit rapport in het display laten verschijnen. Zo kunt u tussen de verkopen door even snel kijken naar wat er bijvoorbeeld tot op dat moment is omgezet.

Zet de sleutel in de stand X

TOETSVOLGORDE	IN HET DISPLAY VERSCHIJNT HET BEDRAG
[1] [X]	Netto verkoop totaal
[2] [X]	Kontante verkoop totaal
[3] [X]	Totaal wisselgeld
[4] [X]	Op rekening totaal geboekt
[5] [X]	Aantal keren [LADE OPEN] ingedrukt
[6] [X]	Totaalbedrag met [IN KAS] geboekt
[7] [X]	Totaalbedrag met [UIT KAS] geboekt
[8] [X]	Geld in lade totaal
[9] [X]	Totaal in geldlade aan wisselkoers 1 (bijv. Amerikaanse Dollars)
[1][0] [X]	Totaal in geldlade aan wisselkoers 2 (bijv. Engelse Ponden)
[1][1] [X]	Totaal in geldlade aan wisselkoers 3 (bijv. Duitse Marken)
[1][2] [X]	Totaal in geldlade met [IN KAS] geboekt aan wisselkoers 1 (bijv. Dollars)
[1][3] [X]	Totaal in geldlade met [UIT KAS] geboekt aan wisselkoers 1 (bijv. Dollars)
[1][4] [X]	Totaalbedrag met [OP REK2] geboekt

10.2 Kasdeclaratie

Kasdeclaratie gaat als volgt:

Druk op de toets [HERSTEL], de lade springt open en tel het geld.
Het tellen kan op twee manieren

- 1) U telt alle munten en biljetten bij elkaar op tot één bedrag
Toets eerst [1] [X] in en daarna het totaalbedrag
Druk daarna op de toets [IN KAS] en [KONTANT]
De kassa print nu het rapport
- 2) U telt alle munten en biljetten apart, bijv:
Toets het aantal 5 Eurocenten in, druk op [X] en toets in [0][0][5] (005 is € 0,05)
Toets het aantal 10 Eurocenten in, druk op [X] en toets in [0][1][0] (010 is € 0,10)
Toets het aantal 20 Eurocenten in, druk op [X] en toets in [0][2][0] (020 is € 0,20)
Herhaal dit totdat alle in de kassa aanwezige munten en biljetten zijn ingevoerd
Druk daarna op [KONTANT]
De kassa print nu het rapport

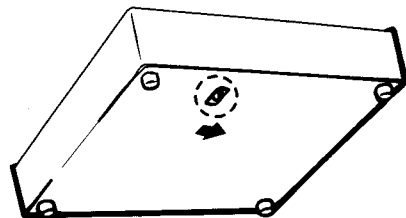
11.0 Reinigen van de kassa

Om de buitenkant van de kassa te reinigen, kunt u een zachte schoonmaakdoek gebruiken met een schoonmaakmiddel zoals Swipe of Glassex.

Gebruik nooit chemische schoonmaakmiddelen en maak de buitenkant ook niet te nat, anders sijpelt er vocht door de kiertjes naar binnen.

12.0 Handmatig openen van de geldlade

De geldlade kan in geval van bijv. stroomuitval handmatig geopend worden. Aan de onderzijde achteraan zit een pennenetje die of naar links of naar rechts kan worden bewogen. De lade gaat uiteraard niet open als de geldlade op slot is gedraaid.

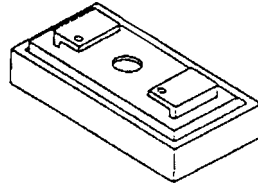


13.0 Onderhoud van de kassa

Laat uw kassa jaarlijks controleren en reinigen door uw dealer. Dit voorkomt storingen en garandeert een langere levensduur. Uw dealer zal u graag informeren over de mogelijkheden van een onderhouds-abbonnement. Dit onderhoud is voornamelijk noodzakelijk i.v.m. de bewegende delen in de printer en het toetsenbord waar vuil in kan komen.

13.1 Beinkten van de firmastempel

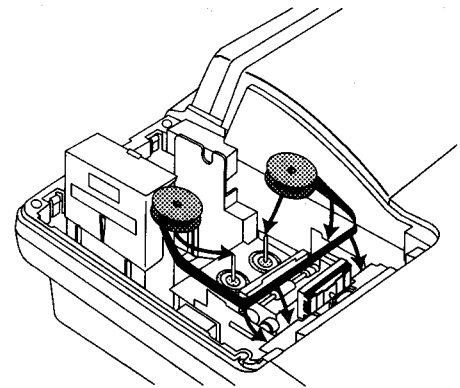
Zodra uw stempel vaag begint te worden is het verstandig deze opnieuw te beinkten met speciale stempelinkt. Uw dealer heeft deze inkt in voorraad. Druppel wat inkt aan de achterzijde van de stempel in de opening. Gebruik nooit teveel inkt en laat eerst de inkt opdrogen in de stempel voordat u deze weer gaat gebruiken. De stempel gaat langer mee als u deze regelmatig beinkt.



13.2 Het vervangen van het inktlint

Beinkt **NOOIT** het inktlint met bijv. stempelinkt, dit kan ernstige schade aan de printer opleveren. Als de afdruk te vaag wordt dient u het lint te vervangen. Dit gaat als volgt:

- Verwijder de printerkap
- Scheur de papierrol af voor de invoer in de printer en verwijder de papierrol
- Voer het restant door de printer heen door op [BON OPVOER] te drukken
- Verwijder de plastic beschermkap boven het inktlint
- Verwijder de oude inktlint en vervang deze door een nieuwe (GR. 51 lint)
- Plaats de plastic beschermkap weer boven het inktlint
- Voer het papier door de printer heen
- Plaats de printerkap weer op de kassa



Het type inktlint is een GR-U51 inktlint en te verkrijgen in de kleuren paars of rood/zwart.

13.3 Papier zit vast

Zodra u merkt dat de rol papier niet meer transporteert door de printer, probeer dan de rol papier te verwijderen en plaats de rol opnieuw. Blijft er een stukje papier vastzitten, probeer dit dan te verwijderen door er heel **VOORZICHTIG** aan te trekken. Zodra u merkt dat dit niet direkt gaat, bel dan onmiddellijk uw dealer om verdere schade aan de printer te voorkomen.

Verwijder **NOOIT** papierresten d.m.v. scherpe voorwerpen in de printer te steken.

14.0 Uitleg van de rapportage

10•07•2002	Datum
X1 •••1•••	X1 rapport, rapport nr. 1
1 10	Op groep 1 is 10 x aangeslagen
127,55	Totaalbedrag aangeslagen op groep 1
2 1	Op groep 2 is 1 x aangeslagen
2,00	Totaalbedrag aangeslagen op groep 2
3 1	Op groep 3 is 1 x aangeslagen
13,00	Totaalbedrag aangeslagen op groep 3
13	Totaal is er 13 x aangeslagen
142,55 TL	Totaal omgezet
••••••••	
TB 0	0% BTW
127,55	Bedrag met 0% BTW
TB 1	6% BTW
2,00	Bedrag incl. 6% BTW
1 1	1 x bedrag aangeslagen incl. 6% BTW
0,11 TX	Totaalbedrag aan 6% BTW
TB 2	19% BTW
13,00	Bedrag incl. 19% BTW
2 2	2 x bedrag aangeslagen incl. 19% BTW
2,08 TX	Totaalbedrag aan 19% BTW
+%1 1	1 x [%+] toets ingedrukt
2,00	Bedrag berekend met [%+] toets
••••••••	
153,45 GS	Bruto bedrag omgezet
-%1 1	1 x [%-] toets ingedrukt
2,50	Bedrag berekend met [%-] toets
- 1 1	1 x [%-] toets ingedrukt
5,00	Bedrag berekend met [%-] toets
1 *	Aantal bedragen afgerond op stuivers
0,05	Verschil door afronding op stuivers
14	Aantal kontante verkopen
78,10 CA	Totaal kontant aangeslagen
1	Aantal cheques verkopen
50,00 CK	Totaal cheques ontvangen
1 1	Aantal op rekening geboekt
10,00 CH	Totaal op rekening geboekt
14	Aantal transacties
138,10 NT	Netto omgezet
1	Aantal keren [IN KAS] kontant geboekt
RA 10,00 CA	Totaal [IN KAS] kontant geboekt
1	Aantal keren [UIT KAS] kontant geboekt
PO 15,00 CA	Totaal [UIT KAS] kontant geboekt
1	Aantal keren [IN KAS] een cheque geboekt
RA 20,00 CK	Totaal [IN KAS] aan cheques geboekt
1	Aantal keren [UIT KAS] een cheque geboekt
PO 25,00 CK	Totaal [UIT KAS] aan cheques geboekt
••••••••	
- 1	Aantal keren [HERSTEL] ingedrukt
2,00 VD	Totaal teruggeboekt met [HERSTEL]
1	Aantal keren [RETOUR] ingedrukt
1,20 RT	Totaal teruggeboekt met [RETOUR]
- E 1	Aantal keren [FOUT] ingedrukt
2,00 VD	Totaal teruggeboekt met [FOUT]
2,05 TL	BTW bruto bedrag totaal
137,10 NT	Netto totaal exclusief BTW
••••••••	
1	

	73,10 *	Geld in lade bedrag
2		
	45,00 *	Cheque in lade bedrag
3		
	10,00 *	Openstaande rekeningen in de kassa
+%1	1 *	Aantal keren [%+] ingedrukt voor het indrukken van [SUB TTL]
	1,00	Totaal bijgeboekt met [%+]; bijboeking per artikel
-%1	1 *	Aantal keren [%-] ingedrukt voor het indrukken van [SUB TTL]
	1,50	Totaal afgeboekt met [%-]; afboeking per artikel
- 1	2 *	Aantal keren [-] ingedrukt voor het indrukken van [SUB TTL]
	3,20	Totaal afgeboekt met [-]; afboeking per artikel
	1	Aantal keren [ANNULEER] ingedrukt
	10,00 VD	Totaal met [ANNULEER] teruggeboekt
	
No 1	14	Bed. Nr. (1) en aantal transacties (14)
	138,10 NT	Totaal netto omgezet
	2	Aantal keren [HERSTEL] ingedrukt door bediende 1
	2,00 VD	Totaal teruggeboekt met [HERSTEL] door bediende 1
	1	Aantal keren [RETOUR] ingedrukt door bediende 1
	1,00 RT	Totaal teruggeboekt met [RETOUR] door bediende 1
E	2	Aantal keren [FOUT] ingedrukt door bediende 1
	2,00 VD	Totaal teruggeboekt met [FOUT] door bediende 1
	2,19 TX	Bruto BTW bedrag totaal van bediende 1
	14	Aantal kontante verkopen door bediende 1
	78,10 CA	Totaal kontant ontvangen door bediende 1
	1	Aantal cheques ontvangen door bediende 1
	50,00 CK	Totaal aan cheques ontvangen door bediende 1
1	1	Aantal keren op rekening geboekt door bediende 1
	10,00 CH	Totaal op rekening geboekt door bediende 1
	0012	Bonnummer
	14 • 45	Tijd
No 1 2	0076	Rapport geprint door bediende 1 (1), kassanummer (2) en transactienummer (0076)